

# 1 ANHANG 1 ZUM REGLEMENT JOUEZSPORT – WETTEN, SPORTEREIGNISSE, SPIELPERIODEN UND SPORTARTEN

4. Ausgabe – Juni 2020

Der vorliegende Anhang definiert die Sportarten, die Wettkategorien, die Sportereignisse und die Spielperioden der Sportereignisse, auf die gewettet werden kann ; er ergänzt das Reglement JOUEZSPORT (nachstehend « Reglement »).

Die JOUEZSPORT-Sportwettangebote der Loterie Romande beruhen auf den unter Buchstabe A des vorliegenden Anhangs aufgelisteten Wetten.

Diese Wetten können verschiedene Spielperioden (Art. 4.5 des Reglements) eines Sportereignisses (Art. 4.4 des Reglements) einer der von JOUEZSPORT angebotenen Sportarten betreffen und in Form von Pre-Match-Wetten oder Live-Wetten angeboten werden. Die Spielperioden der Sportereignisse, auf die man wetten kann, sind unter Buchstabe B des vorliegenden Anhangs und die verschiedenen Sportarten unter Buchstabe C des vorliegenden Anhangs definiert.

1 Anhang 1 zum Reglement JOUEZSPORT – Wetten, Sportereignisse, Spielperioden und Sportarten.....	1
A. Wettkategorien.....	4
1. Dreiweg-Wetten .....	4
Article 1 Die klassische Dreiweg-Wette « 1X2 » .....	4
Article 2 Die Wette « 1X2 » (Versuche) .....	5
Article 3 Die Wette « 1X2 Handicap » auf den Ausgang einer Periode eines Sportereignisses .....	6
Article 4 Die Wette « 1X2 Handicap » unabhängig vom Ausgang einer Periode eines Sportereignisses .....	8
Article 5 Die Wette « Doppelte Chance » .....	9
Article 6 Die Wette « Doppelte Chance (Versuche) ».....	10

2. Zweiweg-Wetten .....	11
Article 7 Die Wette « Head to Head » oder « 1/2 » auf den Ausgang einer Periode eines Sportereignisses .....	11
Article 8 Die Wette « Head to Head » auf das bessere Resultat .. .....	12
Article 9 Die Wette « Draw no bet » .....	13
Article 10 Die Wette « Draw no bet (Versuche) » .....	14
Article 11 Die Wette « Head to Head Handicap » auf den Ausgang einer Periode eines Sportereignisses .....	14
Article 12 Die Wette « Head to Head Handicap » unabhängig vom Ausgang einer Periode eines Sportereignisses .....	16
3. Resultatwetten .....	17
Article 13 Die Wette « Genaues Ergebnis » .....	18
Article 14 Die Wette « Halbzeit / Spielende » .....	21
Article 15 Die Wette « Sieger 1. Satz/Sieger Match » .....	24
4. Wetten auf Spielstands-Einheiten .....	25
Article 16 Die Wett-Unterkategorie « Über oder Unter » oder « Über/Unter » oder « +/- » .....	25
Article 17 Die Wett-Unterkategorie « Über oder Unter – team x » .....	27
Article 18 Die Wett-Unterkategorie « Resultat und über oder unter » oder « Resultat und über/unter » .....	28
Article 19 Die Wett-Unterkategorie « Doppelte Chance und über oder unter » oder « Doppelte Chance und über /unter » .....	30
Article 20 Die Wette « Anzahl Tore/Punkte/Sätze » .....	32
Article 21 Die Wette « Anzahl Tore – Team X » .....	34
Article 22 Die Wette « Das x-te Tor schiessendes Team » oder « Nächstes tor nach <i>spielstand-spielstand</i> » .....	35
Article 23 Die Wette « Zeitpunkt des x-ten Tors ? » .....	36
Article 24 Die Wette « Werden beide Teams Tore schiessen ? » .....	37

Article 25 Die Wette « Resultat und werden beide Teams Tore schiessen ? » .....	37
Article 26 Die Wette « Doppelte Chance und werden beide Teams Tore schiessen ? » .....	39
Article 27 Die Wette « Gerade/ungerade » .....	41
Article 28 Die Wette « Torschütze » .....	42
5. Wetten auf die Qualifizierten, die Sieger und die Siege.....	43
Article 29 Die Wette « Sieger » .....	43
Article 30 Die Wette « Cupsieger ».....	44
Article 31 Die Wette « Sich qualifizierendes Team ? ».....	45
Article 32 Die Wette « Art des Sieges » .....	46
Article 33 Die Wette « Siegvorsprung » .....	47
6. Wetten auf den Verlauf eines Sportereignisses .....	49
Article 34 Die Wette « Gibt es Verlängerungen ? » .....	49
Article 35 Die Wette « Gewinnt der Spieler mindestens 1 Satz - <i>Sportler X ?</i> » .....	50
Article 36 Die Wette « Ereignisreichste Periode » .....	50
B. Definition der Sportereignisse und der massgebenden Spielperioden der Sportereignisse .....	51
1. Definitionen : sportlicher Wettkampf, Spiel und Rennen/Prüfung .....	51
Article 37 Allgemeines .....	51
Article 38 Sportlicher Wettkampf.....	51
Article 39 Spiel .....	51
Article 40 Rennen/Prüfung.....	52
2. Die Spielperioden.....	52
Article 41 Wettkampfperioden oder -phasen.....	52
Article 42 Perioden eines Spiels .....	52
Article 43 Reguläre Spielzeit.....	53
Article 44 Match .....	53

Article 45	Erste Perioden und direkt oder indirekt auf die ersten Perioden folgende Perioden .....	53
Article 46	Besondere Bestimmungen – Basketball und American Football .....	55
Article 47	Besondere Bestimmungen – Tennis .....	55
Article 48	Besondere Bestimmungen – Tischtennis .....	55
Article 49	Besondere Bestimmungen – Volleyball.....	55
C.	Die Sportarten des JOUEZSPORT-Angebots .....	56
Article 50	Die Sportarten .....	56

## **A. Wettkategorien**

Die in den Artikeln 1 bis 36 des vorliegenden Anhangs beschriebenen Wetten sind die Wetten (Art. 4.1 des Reglements), die von der Loterie Romande im Rahmen der JOUEZSPORT-Sportwetten angeboten werden können. Die für jede Wette beschriebenen möglichen Voraussagen (Art. 4.2 des Reglements) werden den Wettlern mit den Einschränkungen des Reglements, namentlich der Artikel 7.4 bis 7.6, angeboten.

### **1. Dreiweg-Wetten**

Bei Dreiweg-Wetten ist der Ausgang oder das Resultat (basierend auf spezifischen Spielstands-Einheiten) eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, zu bestimmen (vorauszusagen).

Entsprechend den möglichen Voraussagearten gibt es 3 verschiedene Dreiweg-Wetten. Bei diesen Dreiweg-Wetten handelt es sich um die Folgenden.

## **ARTICLE 1 DIE KLASSISCHE DREIWEG-WETTE « 1X2 »**

**1.1** Bei der klassischen Wette « 1X2 » ist der Ausgang eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, vorauszusagen.

**1.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1</b> »</p>	<p>entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden</b> »</p>	<p>entspricht einem unentschiedenen Spiel ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2</b> »</p>	<p>entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird.</p>

## **ARTICLE 2 DIE WETTE « 1X2 » (VERSUCHE)**

**2.1** Bei der Wette « 1X2 (Versuche) » ist das Resultat eines Sportereignisses basierend auf der Anzahl erzielter Versuche jedes Teams am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, vorauszusagen.

**2.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als</p>
---	--

werden : « <b>Name des Teams 1</b> »	Erstes genannt wird, hat am meisten Versuche erzielt ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>X</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Beide Teams haben die gleiche Anzahl Versuche erzielt ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, hat am meisten Versuche erzielt.

### **ARTICLE 3 DIE WETTE « 1X2 HANDICAP » AUF DEN AUSGANG EINER PERIODE EINES SPORTEREIGNISSES**

**3.1** Bei der Wette « 1X2 Handicap » auf den Ausgang einer Periode eines Sportereignisses ist der Ausgang eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, vorzusagen, und zwar unter Berücksichtigung eines einem der beiden Sportler zugewiesenen Handicaps, bestehend aus einer oder mehreren Spielstands-Einheiten (Art. 3.3) Vorsprung, die dem anderen Team oder Sportler gewährt werden.

**3.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1 [Wert]</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, unter Berücksichtigung des Handicaps ;
--	--

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden [Wert]</b> »</p>	<p>entspricht einem unentschiedenen Spiel unter Berücksichtigung des Handicaps ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2 [Wert]</b> »</p>	<p>entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird, unter Berücksichtigung des Handicaps.</p>

**3.3** Bei den Spielstands-Einheiten, auf die sich die Wette beziehen kann, handelt es sich um die Folgenden :

- Tore (bei folgenden Sportarten : Fussball, Eishockey und Handball) ;
- Punkte (bei folgenden Sportarten : Badminton, Baseball, Basketball, Beachvolleyball, American Football, Rugby, Tischtennis und Volleyball) ;
- Sätze (bei folgenden Sportarten : Badminton, Beachvolleyball, Tischtennis und Volleyball) oder Spiele (bei folgendem Sportart: Tischtennis).

**3.4** In dem für die Abgabe von Wetten via E-Spielscheine (Art. 33 des Reglements) geltenden Wettangebot an Verkaufsstellen sowie im Internet-Wettangebot (Art. 85 des Reglements) wird eine Wette « 1X2 Handicap », beispielsweise bestehend aus einem oder mehreren Toren Vorsprung, auf folgende Art ausgedrückt (wenn dem Team 2 zum Beispiel 3 Tore Vorsprung gewährt werden) : [-3] nach dem « Namen des Teams 1 », [+3] nach dem « Unentschieden » und [+3] nach dem « Namen des Teams 2 ». Auf das für die Abgabe von Wetten via Papier-Spielscheine geltende Wettangebot ist Anhang 4 anwendbar.

**3.5** Beispiel : Werden in einem Fussballspiel dem in der Wette als Zweites genannten Team drei Tore Vorsprung gewährt, ist der zu

berücksichtigende Ausgang der tatsächliche Ausgang, der mit der Hinzufügung von drei Toren zur Anzahl Tore, die das in der Wette als Zweites genannte Team tatsächlich erzielt hat, abgeändert wird. Damit die Voraussage « 1 » gewinnberechtigt ist, muss somit das in der Wette als Erstes genannte Team die Periode, auf die sich die Wette bezieht, mit mehr als drei Toren Unterschied gewinnen ; damit die Voraussage « X » gewinnberechtigt ist, muss das in der Wette als Erstes genannte Team die Periode, auf die sich die Wette bezieht, mit genau drei Toren Unterschied gewinnen ; damit die Voraussage « 2 » gewinnberechtigt ist, muss das in der Wette als Erstes genannte Team die Periode, auf die sich die Wette bezieht, mit weniger als drei Toren Unterschied gewinnen, unentschieden spielen oder die Periode, auf die sich die Wette bezieht, verlieren.

**3.6** Im Internet-Wettangebot ist die Spielstands-Einheit, auf die sich die Wette bezieht, in der Wette in Klammern angegeben (zum Beispiel : « (Tore) », « (Spiele) », « (Punkte) » « (Sätze) »).

**ARTICLE 4 DIE WETTE « 1X2 HANDICAP » UNABHÄNGIG VOM AUSGANG EINER PERIODE EINES SPORTEREIGNISSES**

**4.1** Bei der Wette « 1X2 Handicap » unabhängig vom Ausgang einer Periode eines Sportereignisses ist das Team oder der Sportler vorauszusagen, das oder der in einer Periode eines Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, am meisten Spielstands-Einheiten (Art. 4.3) erzielt, und zwar unter Berücksichtigung eines einem der beiden Teams oder Sportler zugewiesenen Handicaps, bestehend aus einer oder mehreren Spielstands-Einheiten (Art. 4.3) Vorsprung, die dem anderen Team oder Sportler gewährt werden.

**4.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « 1 » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, erzielt am</p>
--	--



werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1 [Wert]</b> »	meisten Spielstands-Einheiten, unter Berücksichtigung des Handicaps ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>X</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden [Wert]</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Die Teams (oder Sportler) erzielen die gleiche Anzahl Spielstands-Einheiten, unter Berücksichtigung des Handicaps ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2 [Wert]</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, erzielt am meisten Spielstands-Einheiten, unter Berücksichtigung des Handicaps ;

**4.3** Bei den Spielstands-Einheiten, auf die sich die Wette beziehen kann, handelt es sich um die Folgenden :

- Versuche (bei folgender Sportart : Rugby) ;
- Spiele (bei folgender Sportart : Tennis) ;
- Punkte (bei folgenden Sportarten : Badminton, Tischtennis, Beachvolleyball und Volleyball).

## **ARTICLE 5 DIE WETTE « DOPPELTE CHANCE »**

**5.1** Bei der Wette « Doppelte Chance » ist das Resultat eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, vorauszusagen. Bei dieser Wette macht der Teilnehmer eine sogenannte « doppelte » Voraussage.

**5.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 doppelten Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/X</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Unentschieden</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, oder einem unentschiedenen Spiel ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X/2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2/Unentschieden</b> »</p>	entspricht einem unentschiedenen Spiel oder dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Name des Teams 2</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, oder dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ;

## **ARTICLE 6 DIE WETTE « DOPPELTE CHANCE (VERSUCHE) »**

**6.1** Bei der Wette « Doppelte Chance (Versuche) » ist das Resultat eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, basierend auf der Anzahl von jedem Team erzielter Versuche vorzusagen. Bei dieser Wette macht der Teilnehmer eine sogenannte « doppelte » Voraussage.

**6.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 doppelten Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/X</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Unentschieden</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, hat mehr Versuche erzielt als das in der Wette als Zweites genannte Team
--	---

	oder beide Teams haben die gleiche Anzahl Versuche erzielt ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X/2</b> » : Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2/Unentschieden</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Die Teams haben die gleiche Anzahl Versuche erzielt oder das in der Wette als Zweites genannte Team hat mehr Versuche erzielt als das in der Wette als Erstes genannte Team ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/2</b> » : Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Name des Teams 2</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team hat mehr Versuche erzielt als das in der Wette als Zweites genannte Team oder das in der Wette als Zweites genannte Team hat mehr Versuche erzielt als das in der Wette als Erstes genannte Team.

## **2. Zweiweg-Wetten**

Bei Zweiweg-Wetten ist der Ausgang eines Sportereignisses oder das Team (oder der Sportler), welches das bessere Resultat (Punkte, Tore, Rang oder Zeit) erzielt, am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, zu bestimmen (vorauszusagen).

Entsprechend den möglichen Voraussagearten gibt es verschiedene Zweiweg-Wetten. Bei diesen Zweiweg-Wetten handelt es sich um die Folgenden.

### **ARTICLE 7 DIE WETTE « HEAD TO HEAD » ODER « 1/2 » AUF DEN AUSGANG EINER PERIODE EINES SPORTEREIGNISSES**

**7.1** Bei der Wette « Head to Head » oder « 1/2 » auf den Ausgang eines Sportereignisses ist der Ausgang eines Sportereignisses am Ende der Periode vorauszusagen, auf die sich die Wette bezieht, wobei es sich um Sportereignisse handelt, bei denen es zwingend

einen Sieger geben muss und ein Unentschieden zwischen den Teams (oder Sportlern) somit unmöglich ist.

**7.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Voraussage « <b>1</b> » :</li></ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird ;
<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Voraussage « <b>2</b> » :</li></ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird.

**7.3** Wird diese Wette an Verkaufsstellen via Papier-Spielscheine (Art. 27 und folgende des Reglements) oder per Diktat (Art. 36 und folgende des Reglements) angeboten, so ist die Voraussage « X » nicht verfügbar (siehe auch Art. 5.3 von Anhang 4).

## **ARTICLE 8 DIE WETTE « HEAD TO HEAD » AUF DAS BESSERE RESULTAT**

**8.1** Bei der Wette « Head to Head » auf das bessere Resultat ist für ein Sportereignis zu bestimmen (vorauszusagen), welcher von zwei Konkurrenten (Sportler oder Teams) am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, das bessere Resultat (Punkte, Tore, Rang oder Zeit) erzielt.

**8.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Die 2 möglichen Voraussagen (Antworten) dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, erzielt das bessere Resultat ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, erzielt das bessere Resultat.

## ARTICLE 9 DIE WETTE « DRAW NO BET »

**9.1** Bei der Wette « Draw no bet » ist der Sieger eines Sportereignisses, bei dem es nicht zwingend einen Sieger geben muss und ein Unentschieden zwischen den Teams (oder Sportlern) somit nicht unmöglich ist, am Ende der Periode vorauszusagen, auf die sich die Wette bezieht.

**9.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2</b> »</p>	entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird.

**9.3** Bei Gleichstand der Teams (oder Sportler) in der Periode des Sportereignisses, auf das sich die Wette bezieht, wird die Wette annulliert und Artikel 23 des Reglements angewendet.

## **ARTICLE 10 DIE WETTE « DRAW NO BET (VERSUCHE) »**

**10.1** Bei der Wette « Draw no bet (Versuche) » ist das Resultat eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, basierend auf der Anzahl von jedem Team erzielter Versuche vorauszusagen.

**10.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Voraussage « <b>1</b> » :</li></ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, hat am meisten Versuche erzielt ;
<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Voraussage « <b>2</b> » :</li></ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2</b> »</p>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Zweites genannt wird, hat am meisten Versuche erzielt.

**10.3** Erzielen die Teams die gleiche Anzahl Versuche in der Periode, auf die sich die Wette bezieht, wird die Wette annulliert und Artikel 23 des Reglements angewendet.

## **ARTICLE 11 DIE WETTE « HEAD TO HEAD HANDICAP » AUF DEN AUSGANG EINER PERIODE EINES SPORTEREIGNISSES**

**11.1** Bei der Wette « Head to Head Handicap » auf den Ausgang einer Periode eines Sportereignisses ist der Ausgang eines

Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, vorauszusagen, und zwar unter Berücksichtigung eines einem der beiden Teams oder einem der beiden Sportler zugewiesenen Handicaps in Form eines Dezimalwerts, bestehend aus einer oder mehreren Spielstands-Einheiten (Art. 11.3) Vorsprung, die dem anderen Team oder Sportler gewährt werden.

**11.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1 [Wert]</b> »</p>	<p>entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, unter Berücksichtigung des Handicaps ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2 [Wert]</b> »</p>	<p>entspricht dem Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird, unter Berücksichtigung des Handicaps.</p>

**11.3** Die Spielstands-Einheiten, auf die sich die Wette beziehen kann, sind in Artikel 3.3 des vorliegenden Anhangs beschrieben.

**11.4** Wird diese Wette an Verkaufsstellen via Papier-Spielscheine (Art. 27 und folgende des Reglements) oder per Diktat (Art. 36 und folgende des Reglements) angeboten, so ist die Voraussage « X » nicht verfügbar (siehe auch Art. 5.3 von Anhang 4).

**11.5** In dem für die Abgabe von Wetten via E-Spielscheine (Art. 33 des Reglements) geltenden Wettangebot an Verkaufsstellen sowie im Internet-Wettangebot (Art. 85 des Reglements) wird eine Wette « Head to Head Handicap », beispielsweise bestehend aus einem oder mehreren Toren Vorsprung, auf folgende Art ausgedrückt



(wenn dem Team 2 zum Beispiel 3,5 Tore Vorsprung gewährt werden) : [-3,5] nach dem « Namen des Teams 1 » und [+3,5] nach dem « Namen des Teams 2 ». Auf das für die Abgabe von Wetten via Papier-Spielscheine geltende Wettangebot ist Anhang 4 anwendbar.

**11.6** Im Internet-Wettangebot ist die Spielstands-Einheit, auf die sich die Wette bezieht, in der Wette in Klammern angegeben (zum Beispiel : « (Tore) », « (Spiele) », « (Punkte) » « (Sätze) »).

## **ARTICLE 12 DIE WETTE « HEAD TO HEAD HANDICAP » UNABHÄNGIG VOM AUSGANG EINER PERIODE EINES SPORTEREIGNISSES**

**12.1** Bei der Wette « Face to Face Handicap » unabhängig vom Ausgang einer Periode eines Sportereignisses ist das Team oder der Sportler vorauszusagen, das oder der in einer Periode eines Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, am meisten Spielstands-Einheiten (Art. 12.3) erzielt, und zwar unter Berücksichtigung eines einem der beiden Teams oder Sportler zugewiesenen Handicaps in Form eines Dezimalwerts, bestehend aus einer oder mehreren Spielstands-Einheiten Vorsprung, die dem anderen Team oder Sportler gewährt werden.

**12.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 1 [Wert]</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, erzielt am meisten Spielstands-Einheiten, unter Berücksichtigung des Handicaps ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als</p>



werden : « <b>Name des Teams (oder des Sportlers) 2 [Wert]</b> »	Zweites genannt wird, erzielt am meisten Spielstands- Einheiten, unter Berücksichtigung des Handicaps ;
--	---

**12.3** Die Spielstands-Einheiten, auf die sich die Wette beziehen kann, sind in Artikel 3.3 oben beschrieben.

**12.4** Beispiel : Bei den Wetten « Head to Head Handicap (Punkte) » im Volleyball, « Head to Head Handicap (Spiele) » im Tennis und « Head to Head Handicap (Versuche) » im Rugby, bei denen dem in der Wette als Zweites genannten Team 2,5 Punkte (Spiele oder Versuche) Vorsprung gewährt werden, ist das Team zu bestimmen, das während der Periode, auf die sich die Wette bezieht, mehr Punkte (Spiele oder Versuche) erzielt hat, und zwar unter Berücksichtigung eines Vorsprungs von 2,5 Punkten (Spielen oder Versuchen), der dem in der Wette als Zweites genannten Team gewährt wird. Damit die Voraussage « 1 » gewinnberechtigt ist, muss somit das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, im Laufe der Periode, auf die sich die Wette bezieht, mehr als 2,5 Punkte (Spiele oder Versuche) mehr erzielen als das Team, das in der Wette als Zweites genannt wird. Damit die Voraussage « 2 » gewinnberechtigt ist, muss das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, im Laufe der Periode, auf die sich die Wette bezieht, weniger als 2,5 Punkte (Spiele oder Versuche) mehr erzielen als das Team, das in der Wette als Zweites genannt wird.

### **3. Resultatwetten**

Bei Resultatwetten ist das Ergebnis eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, zu bestimmen (vorauszusagen).

Entsprechend den möglichen Voraussagearten gibt es 2 Resultatwetten. Bei diesen Resultatwetten handelt es sich um die Folgenden :

## **ARTICLE 13 DIE WETTE « GENAUES ERGEBNIS »**

**13.1** Bei der Wette « Genaues Ergebnis » ist das der genaue Spielstand eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, vorauszusagen.

**13.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage aus den möglichen Voraussagen. Je nach Sportart, Sportereignis und Periode, auf die sich die Wette bezieht, können die möglichen Voraussagen variieren. Wird eine Voraussage « Andere(s) » angeboten, kann für das Sportereignis am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, ein anderes als die vorgeschlagenen Ergebnisse vorausgesagt werden, ohne jedoch das genaue Ergebnis zu nennen.

**13.3** Nachstehende Tabelle enthält eine Liste der Spielstands-Einheiten der Voraussagen je nach Spielperiode, auf die sich die Wette « Genauer Spielstand » bezieht, und Sportart, auf der die jeweilige Wette beruht :

<b>Sportart</b>	<b>Spielperiode</b>	
	<b>Spielstands-Einheit</b>	
Baseball	<b>Match/TR</b> Punkt(e)	<b>Inning</b> Punkt(e)
Basketball	<b>Match/TR</b> Punkt(e)	<b>Andere Perioden</b> Punkt(e)
Fussball	<b>Match/TR</b> Tor(e)	<b>Andere Perioden</b> Tor(e)
American Football	<b>Match/TR</b> Punkt(e)	<b>Andere Perioden</b> Punkt(e)
Handball	<b>Match/TR</b> Tor(e)	<b>Andere Perioden</b> Tor(e)
Eishockey	<b>Match/TR</b> Tor(e)	<b>Andere Perioden</b> Tor(e)
Rugby	<b>Match/TR</b> Punkt(e)	<b>Andere Perioden</b> Punkt(e)
Beachvolleyball	<b>Match</b> Satz/Sätze	<b>Satz</b> Punkt(e)
Volleyball	<b>Spiel</b>	<b>Satz</b>

	Satz/Sätze	Punkt(e)
Badminton	<b>Match</b> Satz/Sätze	<b>Satz</b> Punkt(e)
Tennis	<b>Match</b> Satz/Sätze	<b>Satz</b> Spiel(e)
Tischtennis	<b>Match</b> Spiel(s) (oder Satz/Sätze)	<b>Spiel (oder Satz)</b> Punkt(e)

**13.4** Jede der möglichen Voraussagen dieser Wette wird in folgender Form dargestellt :

• Voraussage « <b>Y-Z</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das als Erstes genannt wird, erzielt (oder gewinnt) Y Spielstands-Einheit(en) zu Z Spielstands-Einheit(en) für das Team (oder den Sportler), der als Zweites genannt wird ;
• Die Voraussage « <b>Andere(s)</b> »	entspricht einem anderen als dem von der Loterie Romande für diese Wette vorgeschlagenen Ergebnis.

**13.5** Beispiel für Fussball am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht. Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

• Die Voraussage « <b>1-0</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das erste in der Wette genannte Team liegt mit eins zu null Toren in Führung ;
• Die Voraussage « <b>2-2</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Spiel unentschieden,

	wobei jedes der beiden Teams 2 Tore erzielt hat ;
• Die Voraussage « <b>1-2</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das zweite in der Wette genannte Team liegt mit zwei zu eins Toren in Führung ;
und so weiter ; die Loterie Romane kann in der oben stehenden Form noch weitere mögliche Endergebnisse präsentieren ;	
• Andere	entspricht der Antwort : jedes andere als die von der Loterie Romande vorgeschlagenen Ergebnisse.

**13.6** Beispiel für Tennis am Ende der Periode « Match », wenn der Match auf 2 Gewinnsätze gespielt wird. Folgende 4 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

• Die Voraussage « <b>2-0</b> »	entspricht dem Sieg des ersten in der Wette genannten Sportlers mit zwei zu null Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>2-1</b> »	entspricht dem Sieg des ersten in der Wette genannten Sportlers mit zwei zu eins Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>0-2</b> »	entspricht dem Sieg des zweiten in der Wette genannten Sportlers mit zwei zu null Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>1-2</b> »	entspricht dem Sieg des zweiten in der Wette genannten Sportlers mit zwei zu eins Sätzen.

**13.7** Beispiel für Tennis am Ende der Periode « Match », wenn der Match auf 3 Gewinnsätze gespielt wird. Folgende 6 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

• Die Voraussage « <b>3-0</b> »	entspricht dem Sieg des ersten in der Wette genannten Sportlers mit drei zu null Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>3-1</b> »	entspricht dem Sieg des ersten in der Wette genannten Sportlers mit drei zu eins Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>3-2</b> »	entspricht dem Sieg des ersten in der Wette genannten Sportlers mit drei zu zwei Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>0-3</b> »	entspricht dem Sieg des zweiten in der Wette genannten Sportlers mit drei zu null Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>1-3</b> »	entspricht dem Sieg des zweiten in der Wette genannten Sportlers mit drei zu eins Sätzen ;
• Die Voraussage « <b>2-3</b> »	entspricht dem Sieg des zweiten in der Wette genannten Sportlers mit drei zu zwei Sätzen ;

## **ARTICLE 14 DIE WETTE « HALBZEIT / SPIELENDEN »**

**14.1** Bei der Wette « Halbzeit / Spielende » ist der Ausgang eines Sportereignisses bei Halbzeit und nach Ablauf der regulären Spielzeit vorauszusagen.

**14.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 9 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams 1 - Name des Teams 1</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team führt bei Halbzeit und gewinnt das Spiel am Ende der regulären Spielzeit ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams 1 - Unentschieden</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/X</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team führt bei Halbzeit und am Ende der regulären Spielzeit ist das Spiel unentschieden ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams 1 - Name des Teams 2</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team führt bei Halbzeit und das in der Wette als Zweites genannte Team gewinnt das Spiel am Ende der regulären Spielzeit ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Unentschieden — Name des Teams 1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>X - Name des Teams 1</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Spiel ist bei Halbzeit unentschieden und das in der Wette als Erstes genannte Team gewinnt das Spiel am Ende der regulären Spielzeit ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Unentschieden - Unentschieden</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Spiel ist bei Halbzeit und am Ende der</p>

<p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>X - X</b> »</p>	<p>regulären Spielzeit unentschieden ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Unentschieden - Unentschieden 2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>X - Name des Teams 2</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Spiel ist bei Halbzeit unentschieden und das in der Wette als Zweites genannte Team gewinnt das Spiel am Ende der regulären Spielzeit ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams 2 - Name des Teams 1</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Zweites genannte Team führt bei Halbzeit und das in der Wette als Erstes genannte Team gewinnt das Spiel am Ende der regulären Spielzeit ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams 2 - Unentschieden</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 - X</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Zweites genannte Team führt bei Halbzeit und am Ende der regulären Spielzeit ist das Spiel unentschieden ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams 2 - Name des Teams 2</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Zweites genannte Team führt bei Halbzeit und gewinnt das Spiel am Ende der regulären Spielzeit ;</p>

## ARTICLE 15 DIE WETTE « SIEGER 1. SATZ/SIEGER MATCH »

**15.1** Bei der Wette « Sieger 1. Satz/Sieger Match » ist das Resultat am Ende des 1. Satze und am Ende des Matches vorauszusagen.

**15.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 4 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder Sportlers) 1 - Name des Teams (oder Sportlers) 1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>1/1</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, gewinnt den 1. Satz und gewinnt den Match ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder Sportlers) 1 - Name des Teams (oder Sportlers) 2</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>1/2</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, gewinnt den 1. Satz und das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, gewinnt den Match ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder Sportlers) 2 - Name des Teams (oder Sportlers) 1</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>2/1</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, gewinnt den 1. Satz und das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, gewinnt den Match ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder Sportlers) 2 -</b></li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als</p>



<p><b>Name des Teams (oder Sportlers) 2 » :</b> Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>2/2</b> »</p>	<p>Zweites genannt wird, gewinnt den 1. Satz und gewinnt den Match ;</p>
--	--

#### **4. Wetten auf Spielstands-Einheiten**

Bei Wetten auf Spielstands-Einheiten ist das Resultat eines Sportereignisses in Bezug auf die Spielstands-Einheiten (zum Beispiel : Tore, Punkte, Versuche) zu bestimmen (vorauszusagen), die bei diesem Sportereignis am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, erzielt werden.

Bei den Wetten auf Spielstands-Einheiten unterscheidet man verschiedene Wettkategorien und verschiedene Wetten im eigentlichen Sinn. Bei diesen Wettkategorien und diesen Wetten handelt es sich um die Folgenden.

### **ARTICLE 16 DIE WETT-UNTERKATEGORIE « ÜBER ODER UNTER » ODER « ÜBER/UNTER » ODER « +/- »**

**16.1** Bei der Wett-Unterkategorie « Über oder Unter » ist vorauszusagen, ob die Gesamtzahl an Spielstands-Einheiten, die während der Periode des Sportereignisses, auf das sich die Wette bezieht, erzielt werden, über (Voraussage « Über ») oder unter (Voraussage « Unter ») dem von der Loterie Romande angegebenen und definierten Wert liegt.

**16.2** Bei dieser Unterkategorie unterscheidet man die Wetten nach der auf eine Dezimalstelle erzielten Anzahl Spielstands-Einheiten (z. B. : 0,5 ; 1,5 ; 2,5 ; etc.) welche die 2 möglichen Voraussagen eingrenzen. Es gibt ebenso viele Wetten « Über oder Unter » wie Zahlen, welche die Voraussagen eingrenzen.

**16.3** Bei jeder Wette der Wettkategorie « Über oder Unter » wählt der Teilnehmer eine einzige Voraussage (Antwort) aus den verfügbaren Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen der Wetten dieser Kategorie sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Über xxx,5</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Unter xxx,5</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen ;

**16.4** In dem für die Abgabe von Wetten via E-Spielscheine (Art. 33 des Reglements) geltenden Wettangebot an Verkaufsstellen sowie im Internet-Wettangebot (Art. 85 des Reglements) wird eine Wette « Über oder Unter» :

(a) auf folgende Art ausgedrückt : « Über oder Unter (...) » oder « Über/Unter (...) » ; die Spielstands-Einheit des Sportereignisses, auf das sich die Wette bezieht, ist in Klammern angegeben (zum Beispiel : « (Tore) », « (Versuche) », « (Punkte) » « (Sätze) ») ;

(b) durch eine der folgenden Voraussagen abgeschlossen (zum Beispiel im Rahmen der Wette « Über/Unter (Tore) 1,5 ») : « Über 1,5 » oder « Unter 1,5 ».

**16.5** Auf das für die Abgabe von Wetten via Papier-Spielscheine geltende Wettangebot ist Anhang 4 anwendbar.

**16.6** Im Rahmen der Wette « Über/Unter (Tore) 1,5 » zum Beispiel entspricht die Voraussage « Über 1,5 » der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der erzielten Tore wird grösser oder gleich zwei sein.

## **ARTICLE 17 DIE WETT-UNTERKATEGORIE « ÜBER ODER UNTER – TEAM X»**

**17.1** Bei der Wett-Unterkategorie « Über oder Unter » – *Team X* » ist vorauszusagen, ob die Gesamtzahl an Spielstands-Einheiten, die während der Periode des Sportereignisses, auf das sich die Wette bezieht, vom Team X erzielt werden, über (Voraussage « Über») oder unter (Voraussage « Unter ») dem von der Loterie Romande angegebenen und definierten Wert liegt.

**17.2** Bei dieser Unterkategorie unterscheidet man die Wetten nach der auf eine Dezimalstelle erzielten Anzahl Spielstands-Einheiten (z. B. : 0,5 ; 1,5 ; 2,5 ; etc.) welche die 2 möglichen Voraussagen eingrenzen. Es gibt ebenso viele Wetten « Über oder Unter » – *Team X* » wie Zahlen, welche die Voraussagen eingrenzen.

**17.3** Bei jeder Wette der Wettkategorie « Über oder Unter » – *Team X* » wählt der Teilnehmer eine einzige Voraussage (Antwort) aus den verfügbaren Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen der Wetten dieser Kategorie sind möglich :

• Die Voraussage « <b>Über xxx,5</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der vom Team X erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen ;
• Die Voraussage « <b>Unter xxx,5</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der vom Team X erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen ;

**17.4** Die Artikel 16.2 und 16.4 bis 16.6 des vorliegenden Anhangs gelten sinngemäss für die Wetten der Unterkategorie des vorliegenden Artikels.

## **ARTICLE 18 DIE WETT-UNTERKATEGORIE « RESULTAT UND ÜBER ODER UNTER » ODER « RESULTAT UND ÜBER/UNTER »**

**18.1** Bei der Wette « Resultat und über oder unter » ist gleichzeitig vorauszusagen (a) der Ausgang der Periode eines Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen einer Wette « 1X2 » (Art. 1), und (b), ob die Gesamtzahl der während der Periode des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, erzielten Spielstands-Einheit(en) über (Voraussage « Über») oder unter (Voraussage « Unter ») dem von der Loterie Romande angegebenen und definierten Wert liegt, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen einer Wette der Unter-Wettkategorie « Über oder Unter » (Art. 16).

**18.2** Bei jeder Wette der Wettkategorie « Resultat und über oder unter » wählt der Teilnehmer eine einzige Voraussage (Antwort) aus den verfügbaren Voraussagen. Folgende 6 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1 und Über xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1 und Über xxx,5</b> » oder « <b>1 und Über</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird ; und</p> <p>(b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1 und Unter xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1 und Unter xxx,5</b> » oder « <b>1 und Unter</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird ; und</p> <p>(b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X und Über xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden und Über xxx,5</b> » oder « <b>X und Über</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) unentschieden ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X und Unter xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden und Unter xxx,5</b> » oder « <b>X und Unter</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) unentschieden ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>2 und Über xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 und Über xxx,5</b> » oder « <b>2 und Über</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>2 und Unter xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 und Unter xxx,5</b> » oder « <b>2 und Unter</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>

**18.3** Die Artikel 16.2 und 16.4 bis 16.6 des vorliegenden Anhangs gelten sinngemäss für die Wetten der Unterkategorie des vorliegenden Artikels.

## **ARTICLE 19 DIE WETT-UNTERKATEGORIE « DOPPELTE CHANCE UND ÜBER ODER UNTER » ODER « DOPPELTE CHANCE UND ÜBER /UNTER »**

**19.1** Bei der Wette « Doppelte Chance und Über oder Unter » ist gleichzeitig vorauszusagen (a) der Ausgang eines Sportereignisses am Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen einer Wette « Doppelte Chance » (Art. 5), und (b), ob die Gesamtzahl der während der Periode des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, erzielten Spielstands-Einheit(en) über (Voraussage « Über») oder unter (Voraussage « Unter ») dem von der Loterie Romande angegebenen und definierten Wert liegt, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen einer Wette der Unter-Wettkategorie « Über oder Unter » (Art. 16).

**19.2** Bei jeder Wette der Wettkategorie « Doppelte Chance und Über oder Unter » wählt der Teilnehmer eine einzige Voraussage (Antwort) aus den verfügbaren Voraussagen. Folgende 6 Voraussagen der Wetten dieser Kategorie sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/X und Über xxx,5</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Unentschieden und Über xxx,5</b> » oder « <b>1/X und Über</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, oder unentschieden ; und</p> <p>(b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/X und Unter xxx,5</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p>

<p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Unentschieden und Unter xxx,5</b> » ou « <b>1/X und Unter</b> »</p>	<p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, oder unentschieden ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<p>• Die Voraussage « <b>X/2 und Über xxx,5</b> »</p> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2/Unentschieden und Mehr xxx,5</b> » oder « <b>X/2 und Über</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Unentschieden oder Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<p>• Die Voraussage « <b>X/2 und Unter xxx,5</b> » :</p> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2/Unentschieden und Unter xxx,5</b> » oder « <b>X/2 und Unter</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Unentschieden oder Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<p>• Die Voraussage « <b>1/2 und Über xxx,5</b> » :</p> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Name des Teams 2 und</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, oder Sieg des Teams (oder Sportlers), das</p>



<p><b>Über xxx,5 » oder «1/2 und Über»</b></p>	<p>in der Wette als Zweites genannt wird ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird über dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>
<p>• Die Voraussage <b>« 1/2 und Unter xxx,5 »</b> :</p> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : <b>« Name des Teams 1/Name des Teams 2 und Unter xxx,5 »</b> oder <b>«1/2 und Unter»</b></p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Erstes genannt wird, oder Sieg des Teams (oder Sportlers), das in der Wette als Zweites genannt wird ; und (b) die Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) wird unter dem angegebenen Wert xxx,5 liegen.</p>

**19.3** Die Artikel 16.2 und 16.4 bis 16.6 des vorliegenden Anhangs gelten sinngemäss für die Wetten der Unterkategorie des vorliegenden Artikels.

## **ARTICLE 20 DIE WETTE « ANZAHL TORE/PUNKTE/SÄTZE »**

**20.1** Bei der Wette « Anzahl Tore/Punkte/Sätze » ist die Gesamtzahl der von den zwei Teams (oder Sportlern) während der Periode des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, erzielten Tore/Punkte oder gespielten Sätze vorauszusagen.

**20.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage aus den möglichen Voraussagen. Je nach Sportart, Sportereignis und Periode, auf die sich die Wette bezieht, können die möglichen Voraussagen variieren.



**20.3** Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le pronostic « <b>&gt;X</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>&gt;X Tor(e)/Punkt(e)/ Satz/Sätze</b> » oder « <b>Mehr als X Tor(e)/Punkt(e)/ Satz/Sätze</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der erzielten Tors/Tore/Punktes/Punkte oder gespielten Satzes/Sätze ist höher als X.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Y</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Y Tor(e)/Punkt(e)/Satz/Sätze</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der erzielten Tors/Tore/Punktes/Punkte oder gespielten Satzes/Sätze ist Y ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Z+</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Z+ Tore/Punkte/Sätze oder</b> » oder « <b>Z Tore/ Punkte/Sätze oder mehr</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der erzielten Tors/Tore/Punktes/Punkte oder gespielten Satzes/Sätze ist gleich oder höher als Z.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage «<b>V-WW</b>»</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : «<b>V-WW Tor(e)/Punkt(e)/Satz/Sätze</b> » oder « <b>Zwischen V und WW Tor(e)/Punkt(e)/Satz/Sätze</b> » oder «</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der erzielten Tors/Tore/Punktes/Punkte oder gespielten Satzes/Sätze liegt zwischen Y und WW (inklusive).</p>

## ARTICLE 21 DIE WETTE « ANZAHL TORE – TEAM X »

**21.1** Bei der Wette « Anzahl Tore – *Team X* » ist die Gesamtzahl der vom Team X am Ende der Periode des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, erzielten Tore vorauszusagen.

**21.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage aus den möglichen Voraussagen. Je nach Sportart, Sportereignis und Periode, auf die sich die Wette bezieht, können die möglichen Voraussagen variieren.

**21.3** Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le pronostic « <b>&gt;X</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>&gt;X Tor(e)</b> » ou « <b>Mehr als X Tor(e)</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der erzielten Tors/Tore ist höher als X.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Y</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Y Tor(e)</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der vom Team X erzielten Tors/Tore ist Y ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Z+</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Z+ Tore</b> » oder « <b>Z Tore oder mehr</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der vom Team X erzielten Tors/Tore ist gleich oder höher als Z ;</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>V-WW</b> »</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>V-WW Tore(n)</b> »</p>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl des/der erzielten Tors/Tore liegt zwischen Y und WW (inklusive).</p>

oder « *Zwischen V und WW Toren* »

## **ARTICLE 22 DIE WETTE « DAS X-TE TOR SCHIESSENDES TEAM » ODER « NÄCHSTES TOR NACH SPIELSTAND-SPIELSTAND »**

**22.1** Bei der Wette « Das x-te Tor schiessendes Team » ist das Team vorauszusagen, das beim Sportereignis vor Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, das x-te Tor erzielt.

**22.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 3 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

• Die Voraussage « <i>Name des Teams 1</i> »	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, erzielt das x-te Tor oder erzielt das nächste Tor nach dem in der Wetter angegebenen Spielstand.
• Die Voraussage « <i>Name des Teams 2</i> »	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Zweites genannt wird, erzielt das x-te Tor oder erzielt das nächste Tor nach dem in der Wetter angegebenen Spielstand.
• Die Voraussage « <b>Kein Tor</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Kein in der Wette genanntes Team erzielt das x-te Tor oder erzielt das nächste Tor nach dem in der Wetter angegebenen Spielstand.

## ARTICLE 23 DIE WETTE « ZEITPUNKT DES X-TEN TORS ? »

**23.1** Bei der Wette « Zeitpunkt des x-ten Tors » ist das Zeitintervall eines Sportereignisses zu bestimmen (in Minuten-Tranchen), während dem das x-te Tor fällt.

**23.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

• Die Voraussage « <b>t1-t2</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das x-te Tor fällt zwischen t1 und t2.
• Die Voraussage « <b>Kein Tor</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Kein Team erzielt das x-te Tor.

**23.3** Beispiele von Voraussagen :

• Die Voraussage « <b>1-10</b> » :	entspricht der folgenden Antwort : Das x-te Tor fällt zwischen der 1. und der 10. Minute, das heisst zwischen 00min:00s (Beginn des Sportereignisses) und 09min:59s;
• Die Voraussage « <b>11-20</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das x-te Tor fällt zwischen der 10. und der 20. Minute, das heisst zwischen 10min:00s und 19min:59s;
• Die Voraussage « <b>81-90</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das x-te Tor fällt zwischen der 81. Minute und dem Ablauf der regulären

Spielzeit, das heisst zwischen 80min:00s und dem Ablauf der regulären Spielzeit.

## **ARTICLE 24 DIE WETTE « WERDEN BEIDE TEAMS TORE SCHIESSEN ? »**

**24.1** Bei der Wette « Werden beide Teams Tore schiessen ? » ist zu bestimmen, ob jedes der beiden gegnerischen Teams bei einem Sportereignis während der Periode, auf die sich die Wette bezieht, mindestens ein Tor schiessen wird.

**24.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

• Die Voraussage « <b>Ja</b> » :	entspricht der folgenden Antwort : Beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen ;
• Die Voraussage « <b>Nein</b> » :	entspricht der folgenden Antwort : Keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.

## **ARTICLE 25 DIE WETTE « RESULTAT UND WERDEN BEIDE TEAMS TORE SCHIESSEN ? »**

**25.1** Bei der Wette « Resultat und werden beide Teams Tore schiessen ? » ist gleichzeitig vorauszusagen (a) der Ausgang der Periode eines Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen einer Wette « 1X2 » (Art. 1), und (b) ob jedes der beiden gegnerischen Teams bei einem Sportereignis während der Periode, auf die sich die Wette bezieht, mindestens ein Tor schiessen wird, und zwar auf die gleiche Art wie

im Rahmen einer Wette « Werden beide Teams Tore schiessen ? » (Art. 24).

**25.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 6 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1 und ja</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1 und ja</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Erstes genannt wird ; und</p> <p>(b) beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1 und nein</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1 und nein</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Erstes genannt wird ; und</p> <p>(b) keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X und ja</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Unentschieden und ja</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) unentschieden ; und</p> <p>(b) beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X und nein</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) unentschieden ; und</p> <p>(b) keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der</p>

werden : « <b>Unentschieden und nein</b> »	beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>2 und ja</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 und ja</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Zweites genannt wird ; und</p> <p>(b) beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>2 und nein</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 und nein</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Zweites genannt wird ; und</p> <p>(b) keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.</p>

## **ARTICLE 26 DIE WETTE « DOPPELTE CHANCE UND WERDEN BEIDE TEAMS TORE SCHIESSEN ? »**

**26.1** Bei der Wette « Doppelte Chance und werden beide Teams Tore schiessen ? » ist gleichzeitig vorauszusagen (a) das Resultat der Periode eines Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen einer Wette « Doppelte Chance » (Art. 5), und (b) ob jedes der beiden gegnerischen Teams bei einem Sportereignis während der Periode, auf die sich die Wette bezieht, mindestens ein Tor schiessen wird, und zwar auf die gleiche Art wie im Rahmen der Wette « Werden beide Teams Tore schiessen ? » (Art. 24).

**26.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 6 Voraussagen dieser Wette sind möglich :



<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/X und ja</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Unentschieden und ja</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Erstes genannt wird, oder unentschieden ; und  (b) beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/X und nein</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 1/Unentschieden und nein</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Erstes genannt wird, oder unentschieden ; und  (b) keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X/2 und ja</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2/Unentschieden und ja</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Zweites genannt wird, oder unentschieden ; und  (b) beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>X/2 und nein</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2/Unentschieden und nein</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Zweites genannt wird, oder unentschieden ; und  (b) keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.</p>



<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/2 und ja</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 und ja</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Erstes genannt wird, oder Sieg des Teams, das in der Wette als Zweites genannt wird ; und</p> <p>(b) beide Teams haben je mindestens ein Tor geschossen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>1/2 und nein</b> » :</li> </ul> <p>Diese Voraussage kann auch folgendermassen dargestellt werden : « <b>Name des Teams 2 und nein</b> »</p>	<p>entspricht gleichzeitig den folgenden Antworten :</p> <p>(a) Sieg des Teams, das in der Wette als Erstes genannt wird, oder Sieg des Teams, das in der Wette als Zweites genannt wird ; und</p> <p>(b) keines der Teams hat ein Tor geschossen oder nur eines der beiden Teams hat ein oder mehrere Tore geschossen.</p>

## **ARTICLE 27 DIE WETTE « GERADE/UNGERADE »**

**27.1** Bei der Wette « Gerade/ungerade » ist vorauszusagen, ob die Gesamtzahl der während der Periode des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, erzielten oder gespielten Spielstands-Einheit(en) gerade oder ungerade ist.

**27.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Gerade</b> » :</li> </ul>	<p>entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der Spielstands-Einheit(en) ist gerade oder 0 ;</p>
--	--

- Die Voraussage « **Ungerade** » : entspricht der folgenden Antwort : Die Gesamtzahl der Spielstands-Einheit(en) ist ungerade ;

**27.3** Im Internet-Wettangebot ist die Spielstands-Einheit, auf die sich die Wette bezieht, in der Wette in Klammern angegeben (zum Beispiel : « (Tore) », « (Versuche) », « (Punkte) »).

## **ARTICLE 28 DIE WETTE « TORSCHÜTZE »**

**28.1** Bei der Wette « Torschütze » ist vorauszusagen, ob ein Sportler während eines Sportereignisses vor dem Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, mindestens ein Tor schießen wird.

**28.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den im Rahmen der Wette angebotenen Voraussagen.

**28.3** Die möglichen Voraussagen sind die Sportler der am Sportereignis teilnehmenden Teams ; nicht alle Sportler werden im Rahmen der Wette automatisch angeboten. Wird eine Voraussage « Andere(r) » angeboten, kann ein anderer als die angebotenen Sportler ohne Nennung des Namens vorausgesagt werden. Wird eine Voraussage « Kein Tor » angeboten, kann vorausgesagt werden, dass bis zum Ende der Periode, auf die sich die Wette bezieht, kein Tor geschossen wird.

**28.4** Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Name des Sportlers</b> » :</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Der Sportler mit dem angegebenen Namen wird ein Tor schießen ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Andere(r)</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Ein anderer als die im Rahmen der Wette namentlich

	genannten Sportler wird ein Tor geschossen ;
• Die Voraussage « <b>Kein Tor</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Es wird kein Tor geschossen.

## 5. Wetten auf die Qualifizierten, die Sieger und die Siege

Bei den Wetten auf die Qualifizierten und die Sieger ist zu bestimmen (vorauszusagen), welche(s) Team(s) (oder welche(r) Sportler) bei einem Sportereignis (oder einer Phase davon) qualifiziert oder als Sieger verkündet wird/werden sowie welcher Art der Sieg ist und mit welchem Vorsprung er erzielt wird.

Entsprechend den möglichen Voraussagearten gibt es verschiedene Wetten auf die Qualifizierten und die Sieger. Es handelt sich um die folgenden Wetten.

### **ARTICLE 29 DIE WETTE « SIEGER »**

**29.1** Bei der Wette « Sieger » ist vorauszusagen, welcher Sportler allein oder im Team der Sieger eines Rennens/einer Prüfung, eines Wettkampfs oder einer Wettkampfphase sein wird. Wird eine Voraussage « Andere(r) » angeboten, kann ein anderer als die angebotenen Sportler allein oder im Team ohne Nennung des Namens als Sieger vorausgesagt werden.

**29.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen.

**29.3** Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

• Die Voraussage « <b>Name des Teams (oder des Sportlers)</b> » :	entspricht der folgenden Antwort : Der Sieger wird das Team (oder der Sportler) mit dem angegebenen Namen sein ;
---	--

- Die Voraussage « **Andere(s)** » entspricht der folgenden Antwort : Der Sieger wird ein anderes/anderer als die im Rahmen der Wette namentlich genannten Teams (oder Sportler) sein.

**29.4** Gibt es laut den offiziellen Resultaten des/der betroffenen Rennens/Prüfung, Wettkampfs oder Wettkampfphase mehr als einen Sieger, so werden die Quoten, die auf die Voraussagen der zu Siegern erkorenen Teams (oder Sportler) angewendet werden, unabhängig von der Sportart durch die Anzahl Sieger geteilt. Beispiel : In einer Wette auf den Sieger hat ein Wetter den Skirennfahrer A mit einer Quote von 4.60 vorausgesagt. Der Skirennfahrer A und der Skirennfahrer B werden ex-aequo zu Siegern erkoren. Bei der Berechnung des Gewinns seiner Einheitswette (Art. 12 des Reglements) wird die Quote der Voraussage des Wetters auf 2.30 gekürzt, wenn er eine Single-Einheitswette abgeschlossen hat, und wenn er eine Kombiniert-Einheitswette abgeschlossen hat, wird ein neues Produkt der Quoten mit dem (den) neuen Wert(en) der Quoten gemäss diesem Artikel berechnet.

## **ARTICLE 30 DIE WETTE « CUPSIEGER »**

**30.1** Bei der Wette « Cupsieger » ist vorauszusagen, welches Team das Final eines Wettkampfs und somit dessen Cup gewinnen wird.

**30.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Die 2 möglichen Voraussagen (Antworten) dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

- Die Voraussage « **Name des Teams 1** » : entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, wird den Cup gewinnen ;

- Die Voraussage « **Name des Teams 2** » entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Zweites genannt wird, wird den Cup gewinnen ;

## **ARTICLE 31 DIE WETTE « SICH QUALIFIZIERENDES TEAM ? »**

**31.1** Bei der Wette « Sich qualifizierendes Team ? » ist vorauszusagen, welches Team sich am Ende der Periode des oder der Sportereignisse, auf die sich die Wette bezieht, qualifizieren wird.

**31.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Die 2 möglichen Voraussagen (Antworten) dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

• Die Voraussage « <b>Name des Teams 1</b> » :	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Erstes genannt wird, wird sich qualifizieren ;
• Die Voraussage « <b>Name des Teams 2</b> » :	entspricht der folgenden Antwort : Das Team, das in der Wette als Zweites genannt wird, wird sich qualifizieren.

**31.3** Hinweis : Bei gewissen Sportereignissen, die als Hin- und Rückspiel durchgeführt werden, bedeutet der Gewinn eines Rückspiels nicht die Qualifikation für die nächste Runde.

**31.4** Hinweis : Bezieht sich die Wette « Sich qualifizierendes Team ? » auf das Final eines Wettkampfs, entspricht sie der Antwort auf die Wette « Cupsieger » (Art. 30.2).

## ARTICLE 32 DIE WETTE « ART DES SIEGES »

**32.1** Bei der Wette « Art des Sieges » ist vorauszusagen, ob ein Sportereignis nach Ablauf der regulären Spielzeit, nach Ablauf der Verlängerungen oder nach dem Penaltyschiessen gewonnen wird.

**32.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Die 6 möglichen Voraussagen (Antworten) dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

• Die Voraussage « <b>Team 1 - Reguläre Spielzeit</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team gewinnt das Sportereignis nach Ablauf der regulären Spielzeit ;
• Die Voraussage « <b>Team 2 - Reguläre Spielzeit</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Zweites genannte Team gewinnt das Sportereignis nach Ablauf der regulären Spielzeit ;
• Die Voraussage « <b>Team 1 - Verlängerungen</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team gewinnt das Sportereignis nach Ablauf der Verlängerungen ;
• Die Voraussage « <b>Team 2 - Verlängerungen</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Zweites genannte Team gewinnt das Sportereignis nach Ablauf der Verlängerungen ;
• Die Voraussagen « <b>Team 1 - Penaltyschiessen</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Erstes genannte Team gewinnt

	das Sportereignis nach Ablauf des Penaltyschiessens ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussagen « <b>Team 2 - Penaltyschiessen</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das in der Wette als Zweites genannte Team gewinnt das Sportereignis nach Ablauf des Penaltyschiessens.

### **ARTICLE 33 DIE WETTE « SIEGVORSPRUNG »**

**33.1** Bei der Wette « Siegvorsprung » ist ein Vorsprung von Spielstands-Einheiten (Toren oder Punkten) eines der Teams (oder Sportler) auf das andere während der Periode des Sportereignisses vorauszusagen, auf die sich die Wette bezieht.

**33.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Team 1 &lt; Y</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von weniger als Y Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Team 2 &lt; Y</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von weniger als Y Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Team 1 Y - Z</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, siegt mit

	einem Vorsprung von Y bis Z Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Team 2 Y - Z</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von Y bis Z Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Team 1 &gt; Z</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von mehr als Y Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Team 2 &gt; Z</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von mehr als Z Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Team 1 Y</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Erstes genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von Y Spielstands-Einheiten ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voraussage « <b>Equipe 2 Y</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Das Team (oder der Sportler), das in der Wette als Zweites genannt wird, siegt mit einem Vorsprung von Y Spielstands-Einheiten ;



<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Gleichstand</b> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Beide Teams (oder Sportler) erzielen die gleiche Anzahl Spielstands-Einheiten.
---	---

## 6. Wetten auf den Verlauf eines Sportereignisses

Bei den Wetten auf den Verlauf eines Sportereignisses sind die Vorkommnisse bei einem Sportereignis oder der Ablauf, der zum Resultat des Sportereignisses geführt hat, zu bestimmen (vorauszusagen).

Entsprechend den möglichen Voraussagearten gibt es verschiedene Wetten auf die Qualifizierten und die Sieger. Es handelt sich um die folgenden Wetten.

### **ARTICLE 34 DIE WETTE « GIBT ES VERLÄNGERUNGEN ? »**

**34.1** Bei der Wette « Gibt es Verlängerungen ? ist vorauszusagen, ob beim Sportereignis, auf das sich die Wette bezieht, eine Verlängerung ausgetragen wird.

**34.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Ja</b> » :</li> </ul>	entspricht der folgenden Frage : Es findet eine Verlängerung statt ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <b>Nein</b> » :</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Es findet keine Verlängerung statt.

## **ARTICLE 35 DIE WETTE « GEWINNT DER SPIELER MINDESTENS 1 SATZ - SPORTLER X ? »**

**35.1** Bei der Wette « Gewinnt der Spieler mindestens 1 Satz - *Sportler X?* » ist zu bestimmen (vorauszusagen), ob ein Sportler X am Ende der Periode des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, mindestens einen Satz gewinnt.

**35.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Folgende 2 Voraussagen dieser Wette sind möglich :

• Die Voraussage « <b>Ja</b> »	Entspricht der folgenden Antwort : Der Sportler X gewinnt mindestens einen Satz ;
• Die Voraussage « <b>Nein</b> »	Entspricht der folgenden Antwort : Der Sportler X gewinnt keinen Satz.

## **ARTICLE 36 DIE WETTE « EREIGNISREICHSTE PERIODE »**

**36.1** Bei der Wette « Ereignisreichste Periode » ist von den Perioden des Sportereignisses, auf die sich die Wette bezieht, diejenige zu bestimmen (vorauszusagen), in der am meisten Spielstands-Einheiten (Tore oder Punkte) erzielt werden.

**36.2** Für jede Wette wählt der Teilnehmer nur eine einzige Voraussage (Antwort) aus den möglichen Voraussagen. Je nach Sportart und Sportereignis, auf die sich die Wette bezieht, können die möglichen Voraussagen variieren.

**36.3** Die möglichen Voraussagen dieser Wette werden in folgender Form dargestellt :

• Die Voraussage « <b>Name der Periode</b> »	entspricht der folgenden Antwort : Die erwähnte Periode ist diejenige, während der die
--	--

	Gesamtzahl der erzielten Spielstands-Einheit(en) am höchsten ist ;
<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Voraussage « <i>Gleichstand</i> »</li> </ul>	entspricht der folgenden Antwort : Die höchste Anzahl Spielstands-Einheiten wird in mehreren Perioden erzielt.

## **B. Definition der Sportereignisse und der massgebenden Spielperioden der Sportereignisse**

### **1. Definitionen : sportlicher Wettkampf, Spiel und Rennen/Prüfung**

#### **ARTICLE 37 ALLGEMEINES**

Im Rahmen von JOUEZSPORT kann das Sportereignis (Art. 4.4 des Reglements), das einer Wette zugrunde liegen kann, ein Spiel oder ein Rennen/eine Prüfung oder ein sportlicher Wettkampf (oder eine sportliche Wettkampfphase) sein.

#### **ARTICLE 38 SPORTLICHER WETTKAMPF**

Als sportlicher Wettkampf wird ein regulierter Rahmen für die Durchführung einer Reihe von Spielen oder Rennen/Prüfungen derselben Sportart durch einen offiziellen Verband, eine Liga oder eine andere Art sportlicher Organisation bezeichnet (nachstehend : Wettkampf). Beispiele von Wetten auf einen Wettkampf : eine Wette auf den Sieger der Fussball-Weltmeisterschaft oder eine Wette auf den Sieger von Roland Garros.

#### **ARTICLE 39 SPIEL**

Als Spiel wird das Aufeinandertreffen von zwei Teams oder zwei Sportlern im Rahmen eines Wettkampfs oder einer Wettkampfphase bei Teamsportarten (Art. 1 von Anhang 2) oder

Tennis bezeichnet. Beispiele von Wetten auf ein Spiel : eine Wette 1X2, reguläre Spielzeit auf ein Viertelfinalspiel der Fussball-Weltmeisterschaft oder eine Wette Head to Head (Ausgang eines Sportereignisses) auf ein Achtelfinalspiel von Roland Garros.

## **ARTICLE 40 RENNEN/PRÜFUNG**

Als Rennen/Prüfung wird eine Geschwindigkeits- oder andere Prüfung (z. B. : Prüfung, deren Rangliste der Teams oder Sportler aufgrund von Punkten oder Noten erstellt wird) zwischen mehreren Teams oder Sportlern im Rahmen eines Wettkampfs oder einer Wettkampfphase bei Biathlon, nordischer Kombination, Radsport, Skispringen, Ski alpin, Langlauf, Freestyle-Ski, Snowboard und Motorsport bezeichnet. Beispiele von Wetten auf ein Rennen : eine Wette Head to Head (besseres Resultat) auf das Slalomrennen im Rahmen der Ski-Weltmeisterschaft.

## **2. Die Spielperioden**

### **ARTICLE 41 WETTKAMPFPERIODEN ODER -PHASEN**

Eine Wette kann sich auf den ganzen Wettkampf (zum Beispiel : eine Wette auf den Sieger der Fussball-Weltmeisterschaft 2018) oder auf eine Wettkampfphase gemäss Definition der Sportorganisationen beziehen (zum Beispiel : eine Wette auf den Sieger der Gruppe A der Qualifikation für die Fussball-Weltmeisterschaft 2018, Europa-Zone).

### **ARTICLE 42 PERIODEN EINES SPIELS**

Die Wetten, denen ein Spiel zugrunde liegt, können sich auf folgende Spielperioden (Art. 4.5 des Reglements) beziehen :

- Die Periode « reguläre Spielzeit » ;
- Die Periode « Match » ;
- Die erste Periode ;
- Jede nachfolgende Periode.

## **ARTICLE 43 REGULÄRE SPIELZEIT**

Die Periode « reguläre Spielzeit » ist die Periode, die vom Anpfiff des Spiels bis zum Ende der regulären Spielzeit dauert, welche von der Schiedsinstanz einschliesslich Spielunterbrüche und allfälliger Nachspielzeiten, aber ohne allfällige Verlängerungen und/oder Penaltyschiessen, bestimmt wird.

## **ARTICLE 44 MATCH**

Die Periode « Match » ist die Periode, die vom Anpfiff des Spiels bis zum Spielende unter Einschluss der regulären Spielzeit und allfälliger Verlängerungen und Penaltyschiessen dauert.

## **ARTICLE 45 ERSTE PERIODEN UND DIREKT ODER INDIREKT AUF DIE ERSTEN PERIODEN FOLGENDE PERIODEN**

**45.1** Eine erste Periode eines Spiels (siehe nachstehende Tabelle) ist eine Periode, die vom offiziellen Spielbeginn bis zu dem vom Schiedsrichter bekannt gegebenen Ende dieser ersten Periode dauert.

**45.2** Bezieht sich die Wette auf eine nachfolgende Periode, dauert sie vom offiziellen Beginn der zweiten oder weiteren betroffenen Periode bis zu dem vom Schiedsrichter bekannt gegebenen Ende dieser Periode.

**45.3** Nachstehende Tabelle enthält eine Liste der ersten Perioden und der direkt oder indirekt auf die ersten Perioden folgenden Perioden der betreffenden Sportereignisse.

<b>Sportart</b>	<b>1. Periode</b>	<b>Nachfolgende Perioden</b>
Baseball	1. Inning	2. Inning bis 9. Inning Extra Inning
Basketball	1. Viertel	2. Viertel 3. Viertel

	1. Halbzeit	4. Viertel 2. Halbzeit
Fussball	1. Halbzeit Halbzeit	2. Halbzeit Verlängerungen Penaltyschiessen
American Football	1. Viertel  1. Halbzeit	2. Viertel 3. Viertel 4. Viertel 2. Halbzeit
Handball	1. Halbzeit (oder Halbzeit)	2. Halbzeit Verlängerungen Penaltyschiessen
Eishockey	1. Drittel	2. Drittel 3. Drittel Verlängerungen Penaltyschiessen
Rugby	1. Halbzeit (oder Halbzeit)	2. Halbzeit Verlängerungen Penaltyschiessen
Beachvolleyball	1. Satz	2. Satz 3. Satz
Volleyball	1. Satz	2. Satz bis 5. Satz
Badminton	1. Satz	2. Satz 3. Satz
Tennis	1. Spiel des 1. Satzes	2. Spiel des 1. Satzes, des 2. Satzes, des 3. Satzes, des 4. Satzes, des 5. Satzes bis 13. Spiel des 1. Satzes, des 2. Satzes, des 3. Satzes, des 4. Satzes und x-tes Spiel des 5. Satzes

	1. Satz	2. Satz 3. Satz 4. Satz 5. Satz
Tischtennis	1. Spiel (oder Satz)	2. Spiel (oder Satz) bis 7. Spiel (oder Satz)

## **ARTICLE 46 BESONDERE BESTIMMUNGEN – BASKETBALL UND AMERICAN FOOTBALL**

**46.1** In den Sonderfällen Basketball und American Football entspricht die Spielperiode, die für eine erste Halbzeit im Sinne von 45.1 dieses Anhangs zu berücksichtigen ist, der Periode vom 1. Viertel bis zum Ende des zweiten Viertels.

**46.2** Bei diesen Sportarten wird als Periode auch das Viertel angeboten.

## **ARTICLE 47 BESONDERE BESTIMMUNGEN – TENNIS**

Im Sonderfall Tennis entspricht eine Wette, die im Wettangebot an der Verkaufsstelle oder auf den Papier-Spielscheinen als Wette angegeben ist, der die reguläre Spielzeit zugrunde liegt, in Wirklichkeit einer Wette auf den Match (Art. 44 des vorliegenden Anhangs).

## **ARTICLE 48 BESONDERE BESTIMMUNGEN – TISCHTENNIS**

Im Sonderfall Tischtennis kann die Periode « Spiel » auch als « Satz » bezeichnet werden.

## **ARTICLE 49 BESONDERE BESTIMMUNGEN – VOLLEYBALL**

Im Sonderfall Volleyball entspricht eine Wette, die im Wettangebot an der Verkaufsstelle oder auf den Papier-Spielscheinen als Wette angegeben ist, der die reguläre Spielzeit zugrunde liegt, in

Wirklichkeit einer Wette auf den Match (Art. 44 des vorliegenden Anhangs).

### **C. Die Sportarten des JOUEZSPORT-Angebots**

#### **ARTICLE 50 DIE SPORTARTEN**

Im Rahmen von JOUEZSPORT werden folgende Sportarten angeboten :

- 1) Badminton (abgekürzt : BADM)
- 2) Baseball (abgekürzt : BASE)
- 3) Basketball (abgekürzt : BASK)
- 4) Beachvolley (abgekürzt : BEAC)
- 5) Biathlon (abgekürzt : BIAT)
- 6) Nordische Kombination (abgekürzt : COMB)
- 7) Radsport (abgekürzt : CYCL)
- 8) Fussball (abgekürzt : FOOT)
- 9) American Football (abgekürzt : USFO)
- 10) Handball (abgekürzt : HAND)
- 11) Eishockey (abgekürzt : ICEH)
- 12) Rugby (abgekürzt : RUGB)
- 13) Skispringen (abgekürzt : SKIJ)
- 14) Ski alpin (abgekürzt : SKIA)
- 15) Langlauf (abgekürzt : FOND)
- 16) Freestyle-Ski (abgekürzt : FREE)
- 17) Snowboard (abgekürzt : SNOW)
- 18) Motorsport (abgekürzt : MECA)
- 19) Tennis (abgekürzt : TENN)
- 20) Tischtennis (abgekürzt : TABL)
- 21) Volleyball (abgekürzt : VOLL)

Lausanne, Juni 2020

SOCIÉTÉ DE LA LOTERIE DE LA SUISSE ROMANDE