



ARTIKEL 1

1.1 Das Reglement über das virtuelle Vorausziehungslos MONOPOLY der Loterie Romande dient dazu, dieses Spiel zu definieren und die Bedingungen und Modalitäten der Teilnahme zu spezifizieren.

1.2 Im Übrigen gelten das allgemeine Reglement für virtuelle Vorausziehungslose sowie das allgemeine Reglement der über die Internet-Spielplattform zugänglichen Spiele der Loterie Romande.

ARTIKEL 2

Das virtuelle Los MONOPOLY der Loterie Romande ist ein Lotteriespiel des Typs Rubbellos, an welchem sich das Publikum auf der Internet-Spielplattform der Loterie Romande beteiligt.

ARTIKEL 3

3.1 Die virtuellen Lose für das Spiel MONOPOLY umfassen ein MONOPOLY-Spielbrett, auf dem die vom Spieler gewählte Spielfigur und die Figur seines Gegenspielers (Computer) im Spielverlauf nach und nach vorrücken. Während des Spiels erscheinen die Karten «CHANCE», «KANZLEI» und «MIETE» sowie die Mini-Spiele auf diesem Brett.

3.2 Die Tabelle «IHRE GEWINNE» enthält die verschiedenen möglichen Gewinne gemäss den vom Teilnehmer erhaltenen Besitzrechtkarten (Art. 4.3).

3.3 Der Spieler hat 6 Würfe. Die Anzahl der verbleibenden Würfe wird auf dem Bildschirm angezeigt.

3.4 Die in Artikel 11.1 des Allgemeinen Reglements der virtuellen Vorausziehungslose erwähnte Möglichkeit, das Spielergebnis automatisch aufzudecken, ist für das virtuelle Los MONOPOLY nicht verfügbar.

ARTIKEL 4

4.1 Das Spiel besteht darin, möglichst viele Besitzrechtkarten (Art. 4.3) und/oder Gewinne über die Felder «EINKOMMENSTEUER» und «NACHSTEUER» (Art. 4.4) und/oder die Karten «CHANCE» und «KANZLEI» (Art. 4.5) und/oder die Mini-Spiele (Art. 4.6) zu erhalten.

4.2 Die Spielfiguren des Teilnehmers und seines Gegenspielers rücken abwechselnd auf dem MONOPOLY-Spielbrett entsprechend den jeweils mit zwei Würfeln erzielten Punkten vor. Würfelt der Teilnehmer bei einem Wurf die gleiche Zahl auf beiden Würfeln (Pasch), darf er noch einmal würfeln.

4.3 Hält die Spielfigur des Teilnehmers auf einer Strasse, einem Bahnhof oder einer Versorgungsgesellschaft, die/der niemandem gehört, werden alle entsprechenden Besitzrechtkarten unter «IHRE GEWINNE» hervorgehoben, und auf dem Feld des Spielbretts erscheint der Hinweis «VERKAUFT».

4.4 Hält die Spielfigur des Teilnehmers auf einem Feld «EINKOMMENSTEUER» oder «NACHSTEUER», gewinnt der Teilnehmer sofort den entsprechenden Betrag. Der Gewinnbetrag wird bis zum Ende des Spiels in Form von Banknoten auf dem MONOPOLY-Spielbrett angezeigt.

4.5 Hält die Spielfigur des Teilnehmers auf einem Feld «CHANCE» oder «KANZLEI», wird die oberste Karte des entsprechenden Stapels angezeigt. Ist auf der Karte ein Betrag angegeben, gewinnt der Teilnehmer diesen Gewinnbetrag sofort, der in Form von Banknoten



auf dem MONOPOLY-Spielbrett angezeigt wird. Ist auf der Karte eine Handlung angegeben (bis zum genannten Feld vorrücken/zurückgehen), wird die Spielfigur automatisch umgesetzt, und das Spiel geht von dem Feld weiter, auf dem sich die Spielfigur befindet.

4.6 Hält die Spielfigur des Teilnehmers auf einem der Felder in den vier Ecken des MONOPOLY-Spielbretts, öffnet sich das entsprechende Mini-Spiel.

Feld «START – GEHE ZU»: Der Teilnehmer muss eine der drei umgedreht liegenden Karten auswählen. Entspricht die ausgewählte Karte der zu Beginn des Spiels aufgedeckten Karte, gewinnt er den Preis auf der im Kasten «GEWINN» angezeigten Karte. Verliert der Teilnehmer, kann er eine zweite Chance bekommen. In diesem Fall muss er eine der zwei verbleibenden Karten auswählen und kann den unter «GEWINN» genannten Preis gewinnen, falls die Karte mit der aufgedeckten Karte übereinstimmt.

Feld «FREIER PARKPLATZ»: Der Teilnehmer klickt auf den Würfel unter seiner Spielfigur. Ist die angezeigte Punktzahl höher als die von H. Monopoly, gewinnt der Teilnehmer den Preis auf der im Kasten «GEWINN» angezeigten Karte.

Feld «NUR ZU BESUCH» (Gefängnis): Der Teilnehmer wählt einen der drei Schlüssel. Öffnet sich das Schloss, gewinnt der Teilnehmer den auf der Karte hinter den Gitterstäben angegebenen Preis. Hat der Teilnehmer einen der falschen Schlüssel ausgewählt, kann er eine zweite Chance bekommen. In diesem Fall muss er einen der zwei verbleibenden Schlüssel auswählen und kann die Karte gewinnen, die sich hinter den Gitterstäben befindet.

Feld «GEHE INS GEFÄNGNIS»: Die Spielfigur des Teilnehmers wird automatisch auf das Feld «NUR ZU BESUCH» (Gefängnis) gesetzt, und das entsprechende Mini-Spiel zu diesem Feld öffnet sich.



4.7 Hält die Spielfigur des Gegenspielers auf einem als «VERKAUFT» markierten Feld, wird eine Karte «MIETE» angezeigt und in den Kasten «MIETE» auf dem MONOPOLY-Spielfeld gesetzt. Erhält der Teilnehmer zwei oder drei Karten «MIETE», gewinnt er den im entsprechenden Kasten «MIETE» genannten Betrag.

4.8 Die Gewinnbeträge lauten auf Schweizer Franken.

4.9 Mehrere Gewinnmöglichkeiten pro Los.

ARTIKEL 5

5.1 Werden alle Besitzrechtkarten einer gleichen Zeile in der Tabelle «IHRE GEWINNE» hervorgehoben, gewinnt der Teilnehmer den dieser Zeile entsprechenden Betrag.

5.2 Zudem gewinnt er allfällige Gewinne, die auf dem Spielbrett angezeigt werden. Es handelt sich um die «MIETEN» sowie die erhaltenen Gewinne in Form von Banknoten durch Vorrücken auf die Felder «EINKOMMENSTEUER» oder «NACHSTEUER», Umdrehen der Karten «CHANCE» oder «KANZLEI» und durch Spielen der Mini-Spiele der Felder «START – GEHE ZU», «FREIER PARKPLATZ» und «NUR ZU BESUCH».

ARTIKEL 6

Der Preis eines Loses beträgt CHF 10.-.

ARTIKEL 7

Der Trefferplan ist nachstehend aufgeführt:

Anzahl der gewinnenden Lose		Gewinn pro Los in CHF	Gesamtbetrag in CHF
Auflage von 250 000 Losen zu 10.–			
Auflagewert: 2 500 000.–			
1	X	100 000.– =	100 000.–
1	X	10 000.– =	10 000.–
10	X	1 000.– =	10 000.–
10	X	900.– =	9 000.–
10	X	700.– =	7 000.–
10	X	650.– =	6 500.–
10	X	500.– =	5 000.–
20	X	400.– =	8 000.–
20	X	270.– =	5 400.–
20	X	250.– =	5 000.–
271	X	200.– =	54 200.–
20	X	170.– =	3 400.–
20	X	150.– =	3 000.–
25	X	120.– =	3 000.–
800	X	100.– =	80 000.–
150	X	70.– =	10 500.–
250	X	60.– =	15 000.–
1 000	X	50.– =	50 000.–
1 000	X	40.– =	40 000.–
5 000	X	30.– =	150 000.–
20 000	X	20.– =	400 000.–
65 000	X	10.– =	650 000.–
93 648	gewinnende Lose		1 625 000.–
37.46%			65.00%



ARTIKEL 8

Das vorliegende Reglement tritt am 10. September 2017 in Kraft und gilt für alle Auflagen von virtuellen Losen des Spiels MONOPOLY, die über die Internet-Spielplattform der Loterie Romande angeboten werden.

ARTIKEL 9

Das vorliegende Reglement ist auf Französisch und Deutsch ausgestellt. Bei Abweichungen zwischen der französischen und der deutschen Version gelten die französischen Texte.

Lausanne, September 2017

SOCIÉTÉ DE LA LOTERIE DE LA SUISSE ROMANDE