

ARTIKEL 1 ZWECK

1.1 Das Reglement über das virtuelle Vorausziehungslos CAPITAL der Loterie Romande dient dazu, dieses Spiel zu definieren und die Bedingungen und Modalitäten der Teilnahme zu spezifizieren.

1.2 Im Übrigen gelten das Allgemeine Reglement für virtuelle Vorausziehungslose sowie das Allgemeine Reglement der über die Internet-Spielplattform zugänglichen Spiele der Loterie Romande.

ARTIKEL 2 ART DES SPIELS

2.1 Das virtuelle Los CAPITAL der Loterie Romande ist ein Lotteriespiel des Typs virtuelles Los, an welchem sich das Publikum auf der Internet-Spielplattform der Loterie Romande beteiligt.

2.2 Dabei handelt es sich um ein Glücksspiel, bei dem weder die Adresse des Spielers noch seine Entscheidungen oder die grafische Animation einen Einfluss auf den Spielausgang haben.

ARTIKEL 3 GESTALTUNG DER LOSE

3.1 Die virtuellen Lose CAPITAL umfassen eine Spielzone, die aus Icons, Kästchen und Spalten besteht, deren Inhalt und Anzahl je nach Spiel (SPIEL 1, SPIEL 2, SPIEL 3 und BONUS-SPIEL) wie folgt variieren :

- Das SPIEL 1 (Art. 5) umfasst 15 Kästchen, die je aus einem gleichen Icon und einer Angabe « GEWINN » zusammengesetzt sind ;
- Das SPIEL 2 (Art. 6) setzt sich aus 6 Kästchen zusammen, die je 2 gleiche Icons und eine Angabe « GEWINN » aufweisen ;

- Das SPIEL 3 (Art. 7) besteht aus 4 Spalten, die je aus 3 gleichen Icons und einer Angabe « GEWINN » zusammengesetzt sind ;
- Das BONUS-SPIEL (Art. 8) ist aus 3 Icons zusammengesetzt, unter denen eine BONUS-Nummer versteckt ist.

3.2 Die zu Beginn der Partie ausgewählten 5 Nummern (Art. 4.2) werden in jeder Spielübersicht in aufsteigender Reihenfolge und ständig unter der Angabe « IHRE NUMMERN » angezeigt. Dasselbe gilt für das Total der vom Teilnehmer erzielten Gewinne, das im Gewinnzähler unter der Angabe « GESAMMTGEWINN » angezeigt wird.

3.3 Die in Artikel 11.1 des Allgemeinen Reglements für virtuelle Vorausziehungslose erwähnte Möglichkeit, das Spielergebnis automatisch aufzudecken, ist für das virtuelle Los CAPITAL nicht verfügbar.

ARTIKEL 4 SPIELVERLAUF

4.1 Eine vollständige Partie CAPITAL ist in 3 einzelne Spiele gegliedert – SPIEL 1, SPIEL 2 und SPIEL 3 (Art. 5 bis 7) –, zu denen das BONUS-SPIEL (Art. 8) hinzukommt. Die Spiele verlaufen in einer vorgegebenen Abfolge, die vom Teilnehmer nicht geändert werden kann.

4.2 Um Zugang zu den nachfolgenden Spielen zu erhalten, muss der Teilnehmer vorher 5 der 6 vorgegebenen « ? » auswählen, die je eine andere Nummer zwischen 1 und 49 aufdecken. Die so aufgedeckten 5 Nummern bilden « IHRE NUMMERN ».

4.3 Der Teilnehmer wählt die Taste mit der Angabe « SPIELEN SIE », um Zugang zu SPIEL 1 zu erhalten. Anschliessend wird er nach

der Beendigung jedes Spiels aufgefordert, zum folgenden Schritt überzugehen.

4.4 Mit fortschreitendem Verlauf der Partie wird der Betrag des oder der vom Teilnehmer erzielten Gewinne gegebenenfalls unter der Angabe « GESAMTGEWINN » hinzugefügt.

ARTIKEL 5 SPIEL 1

5.1 Das Ziel von SPIEL 1 besteht darin, eine oder mehrere mit « IHRE NUMMERN » übereinstimmende Nummern aufzudecken und so den der aufgedeckten Nummer entsprechenden Gewinn zu erzielen.

5.2 Zu diesem Zweck wählt der Teilnehmer der Reihe nach die 15 Icons aus, um die besagten Nummern aufzudecken ; der jeder Nummer entsprechende potenzielle Gewinn wird automatisch unter der Angabe « GEWINN » aufgedeckt.

5.3 Entspricht eine aufgedeckte Nummer einer von « IHRE NUMMERN », wird das Kästchen hervorgehoben und der Teilnehmer gewinnt den entsprechenden unter « GEWINN » aufgeführten Betrag ; der Zähler « GESAMTGEWINN » rückt um diesen Betrag weiter.

5.4 Das SPIEL 1 ist beendet, sobald die 15 Icons und ihr potenzieller Gewinn aufgedeckt wurden.

ARTIKEL 6 SPIEL 2

6.1 Das Ziel von SPIEL 2 besteht darin, in demselben Kästchen 2 Nummern aufzudecken, die mit 2 von « IHRE NUMMERN » übereinstimmen, um den diesem Kästchen entsprechenden Gewinn zu erzielen.

6.2 Zu diesem Zweck wählt der Teilnehmer der Reihe nach die Icons aus, um die besagten Nummern aufzudecken ; sobald die 2 Nummern ein und desselben Kästchens aufgedeckt sind, wird der entsprechende unter « GEWINN » aufgeführte potenzielle Gewinn ebenfalls aufgedeckt.

6.3 Wenn eine aufgedeckte Nummer einer von « IHRE NUMMERN » entspricht, wird sie hervorgehoben.

6.4 Entsprechen die in demselben Kästchen aufgedeckten 2 Nummern 2 von « IHRE NUMMERN », wird das Kästchen hervorgehoben und der Teilnehmer gewinnt den entsprechenden unter « GEWINN » aufgeführten Betrag ; der Zähler « GESAMTGEWINN » rückt um diesen Betrag weiter.

6.5 Das SPIEL 2 ist beendet, sobald die Icons und ihr in den 6 Kästchen aufgeführter potenzieller Gewinn aufgedeckt wurden.

ARTIKEL 7 SPIEL 3

7.1 Das Ziel von SPIEL 3 besteht darin, in derselben Spalte 3 Nummern aufzudecken, die mit 3 von « IHRE NUMMERN » übereinstimmen, um den dieser Spalte entsprechenden Gewinn zu erzielen.

7.2 Zu diesem Zweck wählt der Teilnehmer der Reihe nach die Icons aus, um die besagten Nummern aufzudecken ; sobald die 3 Nummern ein und derselben Spalte aufgedeckt sind, wird der entsprechende unter « GEWINN » aufgeführte potenzielle Gewinn ebenfalls aufgedeckt.

7.3 Wenn eine aufgedeckte Nummer einer von « IHRE NUMMERN » entspricht, wird sie hervorgehoben.

7.4 Entsprechen die in derselben Spalte aufgedeckten 3 Nummern 3 von « IHRE NUMMERN », wird die Spalte hervorgehoben und der Teilnehmer gewinnt den entsprechenden unter « GEWINN » aufgeführten Betrag ; der Zähler « GESMTGEWINN » rückt um diesen Betrag weiter.

7.5 Das SPIEL 3 ist beendet, sobald die Icons und ihr in den 4 Spalten aufgeführter potenzieller Gewinn vollständig aufgedeckt wurden.

ARTIKEL 8 BONUS-SPIEL

8.1 Das Ziel des BONUS-SPIELS besteht darin, dank der BONUS-Nummer einen oder mehrere der zusätzlichen Gewinne in SPIEL 1, SPIEL 2 und SPIEL 3 zu erzielen. Es wird pro Spiel nur einmal aktiviert.

8.2 Der Teilnehmer wählt eines der 3 vorgegebenen « ? » aus, um eine BONUS-Nummer zwischen 1 und 49 aufzudecken, die hervorgehoben den unter « IHRE NUMMERN » aufgeführten Nummern hinzugefügt wird.

8.3 Nachdem der Teilnehmer « KLICKEN SIE HIER, UM IHRE SPIELE ZU ÜBERPRÜFEN » ausgewählt hat, kann mithilfe einer automatischen Kontrolle überprüft werden, ob in SPIEL 1, SPIEL 2 und SPIEL 3 die Bonus-Nummer vorhanden ist.

8.4 Entspricht die BONUS-Nummer einer der aufgedeckten Nummern, wird diese hervorgehoben und es gelten die Regeln für jedes der Spiele (Art. 5.3, 6.4 und 7.4), um zu bestimmen, ob der Teilnehmer dank der Bonus-Nummer einen zusätzlichen Gewinn erzielt hat. Wurde ein Gewinn erzielt, rückt der Zähler « GESAMTGEWINN » weiter.

8.5 Sobald die Präsenz der BONUS-Nummer in den 3 Spielen überprüft ist, wird das BONUS-SPIEL beendet und ein Überblick über den Gesamtbetrag der Gewinne gegeben.

ARTIKEL 9 GEWINNE

9.1 Der Betrag des Gewinns oder der Gewinne lautet auf Schweizer Franken.

9.2 Mehrere Gewinnmöglichkeiten pro Los.

ARTIKEL 10 LOSPREIS

Der Preis eines Loses beträgt CHF 8.-.

ARTIKEL 11 TREFFERPLAN

Der Trefferplan ist nachstehend aufgeführt:

Auflage von 250 000 Losen zu 8.-			
Auflagewert: 2 000 000.-			
Anzahl der gewinnenden Lose		Gewinn pro Los in CHF	Gesamtbetrag in CHF
1	X	80 000.- =	80 000.-
1	X	10 000.-	10 000.-
10	X	1 000.-	10 000.-
500	X	200.-	100 000.-
115	X	132.-	15 180.-
900	X	100.-	90 000.-
500	X	70.-	35 000.-
800	X	50.-	40 000.-
300	X	38.-	11 400.-
300	X	36.-	10 800.-
300	X	34.-	10 200.-
1 550	X	32.-	49 600.-
700	X	30.-	21 000.-
400	X	28.-	11 200.-
200	X	26.-	5 200.-
5 000	X	24.-	120 000.-
1 021	X	20.-	20 420.-
1 000	X	18.-	18 000.-
20 000	X	16.-	320 000.-
1 000	X	12.-	12 000.-
1 000	X	10.-	10 000.-
35 000	X	8.-	280 000.-
70 598	gewinnende Lose		1 280 000.-
28.24%			64.00%

ARTIKEL 12 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Das vorliegende Reglement tritt am 23. Juni 2020 in Kraft und gilt für alle Auflagen von virtuellen Losen des Spiels CAPITAL, die über die Internet-Spielplattform der Loterie Romande angeboten werden.

ARTIKEL 13 GELTENDE SPRACHE

Das vorliegende Reglement ist auf Französisch und Deutsch ausgestellt. Bei Abweichungen zwischen der französischen und der deutschen Version gelten die französischen Texte.

Lausanne, Juni 2020

SOCIÉTÉ DE LA LOTERIE DE LA SUISSE ROMANDE