

## **ARTIKEL 1      ZWECK**

**1.1** Das Reglement über das virtuelle Vorausziehungslos CRISS-CROSS der Loterie Romande dient dazu, dieses Spiel zu definieren und die Bedingungen und Modalitäten der Teilnahme zu spezifizieren.

**1.2** Im Übrigen gelten das Allgemeine Reglement für virtuelle Vorausziehungslose sowie das Allgemeine Reglement der über die Internet-Spielplattform zugänglichen Spiele der Loterie Romande.

## **ARTIKEL 2      ART DES SPIELS**

**2.1** Das virtuelle Los CRISS-CROSS der Loterie Romande ist ein Lotteriespiel des Typs Rubbellos, an welchem sich das Publikum auf der Internet-Spielplattform der Loterie Romande beteiligt.

**2.2** Dabei handelt es sich um ein Glücksspiel, bei dem weder die Adresse des Spielers noch seine Entscheidungen oder die grafische Animation einen Einfluss auf den Spielausgang haben.

## **ARTIKEL 3      GESTALTUNG DER LOSE**

**3.1** Das virtuelle Los CRISS-CROSS umfasst :

- Eine Zone, in der sich drei Kugeln « ? » befinden, die je einer Wahlmöglichkeit entsprechen (Art. 4.3 und 4.4). Unter dieser Zone ist angegeben, wie viele Wahlmöglichkeiten dem Teilnehmer verbleiben.
- Ein Spielfeld, das aus 25 Kästchen besteht, von denen jedes eine Nummer zwischen 1 und 75 enthält. Über jeder der fünf vertikalen Zeilen des Spielfelds befindet sich ein STERN-Symbol spezifischer Farbe. Desgleichen befindet sich ein KLEEBLATT-Symbol

spezifischer Farbe links von jeder der fünf horizontalen Zeilen des Spielfelds.

- Eine Zone « GAINS IMMÉDIATS » (Sofortgewinne) mit Angabe des Sofortgewinns oder der Sofortgewinne.
- Eine Zone mit dem Betrag der potenziellen Gewinne entsprechend der Anzahl horizontaler oder vertikaler Zeilen, die im Laufe des Spiels im Spielfeld ausgefüllt wurden (nachstehend : Trefferplan).

**3.2** Die in Artikel 11.1 des Allgemeines Reglements für virtuelle Vorausziehungslose erwähnte Möglichkeit, das Spielergebnis automatisch aufzudecken, ist für das virtuelle Los CRISS-CROSS nicht verfügbar.

## **ARTIKEL 4 ZIEL UND REGELN DES SPIELS**

**4.1** Das Ziel des Spiels besteht darin, eine oder mehrere horizontale oder vertikale Zeilen des Spielfelds auszufüllen und/oder einen oder mehrere Sofortgewinn(e) zu erzielen.

**4.2** Eine Zeile ist ausgefüllt, wenn die fünf Kästchen, aus denen sie horizontal oder vertikal besteht, mit einem Kreuz markiert sind.

**4.3** Dem Spieler stehen anfänglich 7 Wahlmöglichkeiten zur Verfügung. Die verbleibende Anzahl Wahlmöglichkeiten wird über der Angabe « CHOIX RESTANTS » (verbleibende Wahlmöglichkeiten) ständig angezeigt.

**4.4** Pro Wahlmöglichkeit, über die der Teilnehmer verfügt, klickt er auf eine der drei Kugeln « ? », um nach dem Zufallsprinzip 5 Kugeln aufzudecken, die je entweder eine Nummer zwischen 1 und 75, ein Symbol (KLEEBLATT und STERN) oder einen Gewinnbetrag (rot) enthalten.

**4.5** Enthält eine aufgedeckte Kugel eine Nummer, die sich auch im Spielfeld befindet, so wird sie mit einem Kreuz markiert. Befindet sich die Kugel nicht im Spielfeld, verschwindet sie ohne weitere Wirkung.

**4.6** Enthält eine aufgedeckte Kugel einen Gewinnbetrag (rot auf gelbem Grund), so wird er sofort gewonnen und dem Zähler « GAINS IMMÉDIATS » (Sofortgewinne) hinzugefügt.

**4.7** Enthält eine aufgedeckte Kugel ein STERN- oder KLEEBLATT-Symbol, so wird es in der entsprechenden Position rund um das Spielfeld platziert. Kreuzen sich zwei Achsen, die aufgedeckten Symbolen entsprechen, so wird « CRISS-CROSS » aktiviert : Die Nummer am Schnittpunkt der Achsen wird dann automatisch mit einem Kreuz markiert.

**4.8** Das Spiel ist beendet, wenn der Spieler alle verfügbaren Wahlmöglichkeiten ausgeschöpft hat.

## **ARTIKEL 5      GEWINNE**

**5.1** Wenn eine oder mehrere horizontale oder vertikale Zeilen ausgefüllt sind, gewinnt der Teilnehmer den entsprechenden Gewinnbetrag, wie er im Trefferplan angezeigt wird.

**5.2** Der unter der Angabe « GAINS IMMÉDIATS » eingetragene Betrag wird vom Teilnehmer ebenfalls gewonnen.

**5.3** Der Betrag des Gewinns oder der Gewinne lautet auf Schweizer Franken.

**5.4** 2 Gewinnmöglichkeiten pro Los.

## **ARTIKEL 6      LOSPREIS**

Der Preis eines Loses beträgt CHF 7.-.

## ARTIKEL 7 TREFFERPLAN

Der Trefferplan ist nachstehend aufgeführt:

Auflage von 250 000 Losen zu 7.- Auflagewert: 1 750 000.-				
Anzahl der gewinnenden Lose			Gewinn pro Los in CHF	Gesamtbetrag in CHF
1	X		70 000.- =	70 000.-
1	X		10 000.- =	10 000.-
10	X		1 000.- =	10 000.-
500	X		200.- =	100 000.-
200	X		120.- =	24 000.-
800	X		100.- =	80 000.-
250	X		70.- =	17 500.-
775	X		50.- =	38 750.-
1 000	X		40.- =	40 000.-
2 000	X		30.- =	60 000.-
10 000	X		20.- =	200 000.-
2 000	X		17.- =	34 000.-
2 000	X		13.- =	26 000.-
17 000	X		10.- =	170 000.-
33 000	X		7.- =	231 000.-
69 537	gewinnende Lose			1 111 250.-
27.81%				63.50%

## ARTIKEL 8 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Das vorliegende Reglement tritt am 2. März 2020 in Kraft und gilt für alle Auflagen von virtuellen Losen des Spiels CRISS-CROSS, die über die Internet-Spielplattform der Loterie Romande angeboten werden.

## **ARTIKEL 9      GELTENDE SPRACHE**

Das vorliegende Reglement ist auf Französisch und Deutsch ausgestellt. Bei Abweichungen zwischen der französischen und der deutschen Version gelten die französischen Texte.

Lausanne, März 2020

SOCIÉTÉ DE LA LOTERIE DE LA SUISSE ROMANDE