

# REGLEMENT ÜBER DAS VIRTUELLE VORAUSZIEHUNGSLOS



## **ARTIKEL 1      ZWECK**

**1.1** Das Reglement über das virtuelle Vorausziehungslos PAC-MAN der Loterie Romande dient dazu, dieses Spiel zu definieren und die Bedingungen und Modalitäten der Teilnahme zu spezifizieren.

**1.2** Im Übrigen gelten das Allgemeine Reglement für virtuelle Vorausziehungslose sowie das Allgemeine Reglement der über die Internet-Spielplattform zugänglichen Spiele der Loterie Romande.

## **ARTIKEL 2      ART DES SPIELS**

**2.1** Das virtuelle Los PAC-MAN der Loterie Romande ist ein Lotteriespiel des Typs Rubbellos, an welchem sich das Publikum auf der Internet-Spielplattform der Loterie Romande beteiligt.

**2.2** Dabei handelt es sich um ein Glücksspiel, bei dem weder die Adresse des Spielers noch seine Entscheidungen oder die grafische Animation einen Einfluss auf den Spielausgang haben.

## **ARTIKEL 3      GESTALTUNG DER LOSE**

**3.1** Die virtuellen Lose PAC-MAN umfassen im Hauptspiel :

- eine durch ein Labyrinth dargestellte Spielzone, in der sich der PAC-MAN fortbewegt, mit einem offenen Tunnel in der Mitte der beiden Seitenwände ;
- einen virtuellen Leben-Zähler (« VIES »), der dem Spieler anzeigt, wie viele Leben ihm für das Spiel verbleiben ;
- eine Tabelle « VOS GAINS » (Ihre Gewinne) mit sechs Zeilen, die aus je vier identischen Symbolen bestehen und einem links davon angegebenen bestimmten Gewinn entsprechen (nachstehend : Trefferplan);

# REGLEMENT ÜBER DAS VIRTUELLE VORAUSZIEHUNGSLOS



**3.2** Die in Artikel 11.1 des Allgemeines Reglements für virtuelle Vorausziehungslose erwähnte Möglichkeit, das Spielergebnis automatisch aufzudecken, ist für das virtuelle Los PAC-MAN nicht verfügbar.

## **ARTIKEL 4 ZIEL UND REGELN DES SPIELS**

**4.1** Das Spiel besteht darin, eine oder mehrere Zeilen in der Tabelle « VOS GAINS » des Hauptspiels zu vervollständigen, indem für jede von ihnen vier identische Symbole aufgedeckt werden, um den entsprechenden Gewinn zu erzielen und das « JEU BONUS » (Bonusspiel), das einen Zusatzgewinn ermöglicht, zu entsperren.

**4.2** Der durch seinen PAC-MAN-Avatar dargestellte Spieler verfügt zunächst über 4 Leben. Die Anzahl verbleibender Leben ist auf dem Zähler « VIES » ersichtlich.

**4.3** Um Symbole aufzudecken, bewegt der Teilnehmer den PAC-MAN im Labyrinth fort, indem er wahlweise auf eines der angrenzenden, nicht durch eine Wand des Labyrinths abgetrennten Kästchen klickt.

**4.4** Spielt der Teilnehmer in der Desktop-Version, kann er den PAC-MAN auch mithilfe der Tastaturpfeile fortbewegen.

**4.5** Erreicht der PAC-MAN ein Kästchen, auf dem sich eine gelbe Scheibe befindet (nachstehend : Kraftpille), frisst er diese und es ergibt sich eines der folgenden Szenarien :

- Es erscheint ein GESPENST-Symbol und der Teilnehmer verliert ein virtuelles Leben auf dem Zähler « VIES » ;
- es erscheint eines der Symbole der Tabelle « VOS GAINS » und wird auf der entsprechenden Zeile identischer Symbole hinzugefügt und hervorgehoben ;

# REGLEMENT ÜBER DAS VIRTUELLE VORAUSZIEHUNGSLOS



- ein BONUSSPIEL-Symbol erscheint und entsperrt das « JEU BONUS », zu dem der Teilnehmer sofort weitergeleitet wird, um gemäss Artikel 5 zu spielen ;
- es erscheint kein Symbol.

**4.6** Erreicht der PAC-MAN einen der beiden Tunnels des Labyrinths (Art. 3.1), verschwindet er sofort, um beim gegenüberliegenden Tunnel wieder zu erscheinen.

**4.7** Das Spiel ist beendet, wenn der Zähler « VIES » ganz leer ist.

## **ARTIKEL 5 « JEU BONUS »**

**5.1** Wenn der Teilnehmer das « JEU BONUS » erreicht, wird eine neue Animation angezeigt ; er wählt eines der ihm zur Auswahl stehenden 3 Labyrinth aus. Der Zähler « VIES » wird dabei ständig angezeigt.

**5.2** Der Teilnehmer führt den PAC-MAN innerhalb des vorgewählten Labyrinths gleich wie in Artikel 4.3 beschrieben, um ein FRUCHT-Symbol zu fressen, das einem Zusatzgewinn entspricht (nachstehend : Bonus-Gewinn).

**5.3** Erreicht der PAC-MAN ein Kästchen, auf dem sich eine Kraftpille befindet, frisst er diese und es ergibt sich eines der folgenden Szenarien :

- Es erscheint ein GESPENST-Symbol und der Spieler verliert ein virtuelles Leben auf dem Zähler « VIES » ;
- es erscheint ein Symbol +1 LEBEN und der Zähler « VIES » rückt weiter ;
- es erscheint kein Symbol.

**5.4** Der PAC-MAN bewegt sich solange weiter fort, wie er das FRUCHT-Symbol nicht gefressen hat.

# REGLEMENT ÜBER DAS VIRTUELLE VORAUSZIEHUNGSLOS



**5.5** Wird das FRUCHT-Symbol gefressen, wird der Bonus-Gewinn auf dem Bildschirm angezeigt und der Teilnehmer wird zum Hauptspiel in demjenigen Stadium, in dem es sich befand, weitergeleitet.

## **ARTIKEL 6      GEWINNE**

**6.1** Jedes Mal, wenn der Teilnehmer eine Zeile mit vier identischen Symbolen der Tabelle « VOS GAINS » vervollständigt, gewinnt er den ihr entsprechenden Betrag.

**6.2** Gelangt der Teilnehmer zum « JEU BONUS », wird der erzielte Bonus-Gewinn zum Gewinn des Hauptspiels hinzugefügt (Art. 6.1).

**6.3** Der Betrag des Gewinns oder der Gewinne lautet auf Schweizer Franken.

**6.4** 3 Gewinnmöglichkeiten pro Los.

## **ARTIKEL 7      LOSPREIS**

Der Preis eines Loses beträgt CHF 6.-.

# REGLEMENT ÜBER DAS VIRTUELLE VORAUSZIEHUNGSLOS



## ARTIKEL 8 TREFFERPLAN

Der Trefferplan ist nachstehend aufgeführt:

Anzahl der gewinnenden Lose		Gewinn pro Los in CHF	Gesamtbetrag in CHF
1	X	60 000.- =	60 000.-
40	X	1 000.- =	40 000.-
100	X	200.- =	20 000.-
60	X	150.- =	9 000.-
80	X	120.- =	9 600.-
100	X	106.- =	10 600.-
433	X	100.- =	43 300.-
300	X	80.- =	24 000.-
250	X	76.- =	19 000.-
150	X	70.- =	10 500.-
250	X	56.- =	14 000.-
800	X	50.- =	40 000.-
1 000	X	36.- =	36 000.-
1 580	X	30.- =	47 400.-
1 800	X	26.- =	46 800.-
2 500	X	20.- =	50 000.-
3 800	X	16.- =	60 800.-
17 000	X	10.- =	170 000.-
39 000	X	6.- =	234 000.-
69 244	gewinnende Lose		945 000.-
27.70%			63.00%

## ARTIKEL 9 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Das vorliegende Reglement tritt am 24. Juni 2019 in Kraft und gilt für alle Auflagen von virtuellen Losen des Spiels PAC-MAN, die über die Internet-Spielplattform der Loterie Romande angeboten werden.

## ARTIKEL 10 GELTENDE SPRACHE

Das vorliegende Reglement ist auf Französisch und Deutsch ausgestellt. Bei Abweichungen zwischen der französischen und der deutschen Version gelten die französischen Texte.

Lausanne, Juni 2019

SOCIÉTÉ DE LA LOTERIE DE LA SUISSE ROMANDE