

ARTIKEL 1 ZWECK

1.1 Das Reglement über das virtuelle Vorausziehungslos SUPER COLORS der Loterie Romande dient dazu, dieses Spiel zu definieren und die Bedingungen und Modalitäten der Teilnahme zu spezifizieren.

1.2 Im Übrigen gelten das Allgemeine Reglement für virtuelle Vorausziehungslose sowie das Allgemeine Reglement der über die Internet-Spielplattform zugänglichen Spiele der Loterie Romande.

ARTIKEL 2 ART DES SPIELS

2.1 Das virtuelle Los SUPER COLORS der Loterie Romande ist ein Lotteriespiel des Typs Rubbellos, an welchem sich das Publikum auf der Internet-Spielplattform der Loterie Romande beteiligt.

2.2 Dabei handelt es sich um ein Glücksspiel, bei dem weder die Adresse des Spielers noch seine Entscheidungen oder die grafische Animation einen Einfluss auf den Spielausgang haben.

ARTIKEL 3 GESTALTUNG DER LOSE

3.1 Das virtuelle Los SUPER COLORS umfasst :

- eine Spielzone mit einem vertikal von A bis I geordneten und horizontal von 1 bis 6 nummerierten Spielfeld (nachstehend : Spielfeld). Das Spielfeld enthält Symbole in 6 verschiedenen Modellen und Farben, Beträge von Sofortgewinnen, die Symbole « BOOM » und « BLITZ » sowie Angaben « + 1 SPIELRUNDE » ;
- eine Zone, die aus 6 horizontalen Reihen besteht, welche 6 potenziellen Gewinnbeträgen entsprechen und je 8 bis 13 Symbole ähnlicher Modelle und Farben aufweisen (nachstehend : Trefferplan) ;

- eine Zone « SOFORTGEWINNE » mit Angabe des Sofortgewinns oder der Sofortgewinne ;
- eine Zone für den Zugang zum Spiel « SUPER BONUS », welche einen Blitz enthält, der aufleuchtet, wenn der Teilnehmer zum Spiel gelangt ; und
- eine zentrale Taste « GO », unter der sich 2 Kästchen mit einem Buchstaben und einer Ziffer befinden, die eine Koordinate bilden (nachstehend : Koordinate). Unter der zentralen Taste wird dem Teilnehmer die Anzahl verbleibender Runden angezeigt.

3.2 Die in Artikel 11.1 des Allgemeines Reglements für virtuelle Vorausziehungslose erwähnte Möglichkeit, das Spielergebnis automatisch aufzudecken, ist für das virtuelle Los SUPER COLORS nicht verfügbar.

ARTIKEL 4 ZIEL UND REGELN DES SPIELS

4.1 Das Ziel des Spiels besteht darin, sämtliche Symbole einer oder mehrerer der 6 Reihen des Trefferplans zu sammeln, um den ihr/ihnen entsprechenden Gewinn zu erzielen, und/oder über die « SOFORTGEWINNE » einen oder mehrere Sofortgewinn(e) zu erzielen.

4.2 Dem Spieler stehen anfänglich 8 Runden zur Verfügung. Die verbleibende Anzahl Runden wird über der Angabe « VERBLEIBENDE SPIELRUNDEN » ständig angezeigt.

4.3 Der Teilnehmer klickt auf die Taste « GO », um nach dem Zufallsprinzip eine Koordinate erscheinen zu lassen. Die Koordinate bestimmt ein Kästchen im Spielfeld, auf das Laser zielen und dessen Inhalt folgende Wirkungen hat :

- enthält dieses Kästchen ein Symbol, einen Gewinnbetrag oder die Angabe « +1 SPIELRUNDE », so werden es und alle angrenzenden Kästchen derselben Farbe zerstört ;
- enthält dieses Kästchen ein Symbol « BOOM », so werden es und die 8 angrenzenden Kästchen irgendeiner Farbe zerstört ;
- enthält dieses Kästchen ein « BLITZ »-Symbol, so wird es zerstört und das Spiel « SUPER BONUS » aktiviert (Art. 5).

4.4 Die Zerstörung eines Kästchens hat folgende Wirkungen :

- enthält dieses Kästchen ein Symbol, erscheint es in der entsprechenden Reihe des Trefferplans hervorgehoben ;
- enthält dieses Kästchen einen Gewinnbetrag, wird dieser sofort unter der Angabe « SOFORTGEWINNE » eingetragen ;
- enthält dieses Kästchen die Angabe « + 1 SPIELRUNDE », erhält der Teilnehmer eine zusätzliche Runde, die zur Anzahl verbleibender Runden hinzugezählt wird ;
- enthält dieses Kästchen ein « BLITZ »-Symbol, leuchtet der Blitz der Zone für den Zugang zum Spiel « SUPER BONUS » auf und der Spieler gelangt zum Spiel « SUPER BONUS » (Art. 5).

4.5 Die nach der Zerstörung leer gewordenen Kästchen werden durch neue Elemente aufgefüllt, die auf dem Spielfeld von oben her vertikal nach unten gleiten.

4.6 Das Spiel ist beendet, wenn der Spieler alle verfügbaren Runden gespielt hat.

ARTIKEL 5 SPIEL « SUPER BONUS »

5.1 Gelangt der Spieler erstmals zum Spiel « SUPER BONUS », wird eine neue Animation mit 15 geschlossenen Kästchen angezeigt. Jedes Mal, wenn der Spieler in derselben Partie zum Spiel « SUPER BONUS » gelangt, verschwinden die bereits aufgedeckten Kästchen und werden nicht ersetzt.

5.2 Der Teilnehmer klickt auf das Rad, um zu bestimmen, wie viele Male er Kästchen auswählen kann.

5.3 Pro Auswahl, die dem Teilnehmer zur Verfügung steht, klickt er auf ein geschlossenes Kästchen, um einen der folgenden « SUPER BONUS » aufzudecken :

- zusätzliche Symbole gemäss Trefferplan, die je bis zu 5-mal multipliziert werden können ;
- zusätzliche Runden (« +1 SPIELRUNDE », « +2 SPIELRUNDEN » oder « +3 SPEILRUNDEN») oder Multiplikation mit 2 der verbleibenden Runden (« SPIELRUNDEN x 2 ») ;
- Sofortgewinn ;
- Multiplikation mit 2 (« x2 GEWINNE ») oder 3 (« x3 GEWINNE ») des Gewinnbetrages auf dem Trefferplan mit Ausnahme des Gewinns im 1. Rang von CHF 120'000.-, der unverändert bleibt.

5.4 Werden 2 identische « SUPER BONUS » aufgedeckt, wird er vom Teilnehmer 1 Mal gewonnen.

5.5 Hat der Spieler die verfügbare Anzahl Wahlmöglichkeiten ausgeschöpft, wird/werden der/die erzielten « SUPER BONUS » hervorgehoben. Der Teilnehmer klickt auf die grüne Taste, um wieder zur Hauptspielübersicht zu gelangen, in welche der/die erlangte(n) « SUPER BONUS » gegebenenfalls wie folgt integriert wird/werden :

- die zusätzlichen Symbole werden der entsprechenden Reihe des Trefferplans hinzugefügt und hervorgehoben ;
- die zusätzlichen Runden werden den « VERBLEIBENDE SPIELRUNDEN » hinzugefügt ;
- der Sofortgewinn wird unter « SOFORTGEWINNE » hinzugefügt ;
- der resultierende Gewinnmultiplikator (« x2 GEWINNE » oder « x3 GEWINNE ») wird auf jeder horizontalen Gewinnreihe des Trefferplans mit Ausnahme des Gewinns im 1. Rang von CHF 120'000.- angezeigt.

ARTIKEL 6 GEWINNE

6.1 Wenn alle Symbole ein und derselben horizontalen Reihe des Trefferplans hervorgehoben werden, gewinnt der Teilnehmer den dieser Reihe entsprechenden Betrag.

6.2 Der unter der Angabe « SOFORTGEWINNE » eingetragene Betrag wird vom Teilnehmer ebenfalls gewonnen.

6.3 Der Betrag des Gewinns oder der Gewinne lautet auf Schweizer Franken.

6.4 6 Gewinnmöglichkeiten pro Los.

ARTIKEL 7 LOSPREIS

Der Preis eines Loses beträgt CHF 12.-.

REGLEMENT ÜBER DAS VIRTUELLE VORAUSZIEHUNGSLOS

SUPER  COLORS

ARTIKEL 8 TREFFERPLAN

Der Trefferplan ist nachstehend aufgeführt :

Auflage von 250 000 Losen zu 12.-			Auflagewert: 3 000 000.-		
Anzahl der gewinnenden Lose			Gewinn pro Los in CHF	=	Gesamtbetrag in CHF
1	X		120 000.-	=	120 000.-
1	X		30 000.-	=	30 000.-
1	X		20 000.-	=	20 000.-
1	X		10 000.-	=	10 000.-
1	X		3 000.-	=	3 000.-
2	X		2 000.-	=	4 000.-
9	X		1 200.-	=	10 800.-
3	X		1 000.-	=	3 000.-
100	X		500.-	=	50 000.-
100	X		400.-	=	40 000.-
100	X		300.-	=	30 000.-
400	X		212.-	=	84 800.-
590	X		200.-	=	118 000.-
190	X		120.-	=	22 800.-
300	X		112.-	=	33 600.-
600	X		100.-	=	60 000.-
200	X		90.-	=	18 000.-
510	X		80.-	=	40 800.-
200	X		70.-	=	14 000.-
600	X		60.-	=	36 000.-
1 700	X		50.-	=	85 000.-
2 400	X		36.-	=	86 400.-
2 100	X		30.-	=	63 000.-
16 200	X		24.-	=	388 800.-
8 500	X		20.-	=	170 000.-
36 500	X		12.-	=	438 000.-
71 309 gewinnende Lose					1 980 000.-
28.52%					66.00%

ARTIKEL 9 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Das vorliegende Reglement tritt am 10. Dezember 2019 in Kraft und gilt für alle Auflagen von virtuellen Losen des Spiels SUPER COLORS, die über die Internet-Spielplattform der Loterie Romande angeboten werden

ARTIKEL 10 GELTENDE SPRACHE

Das vorliegende Reglement ist auf Französisch und Deutsch ausgestellt. Bei Abweichungen zwischen der französischen und der deutschen Version gelten die französischen Texte.

Lausanne, Dezember 2019

SOCIÉTÉ DE LA LOTERIE DE LA SUISSE ROMANDE