



Conditions de participation au jeu concours gratuit «Swiss Loto Winter Tour» organisé par la Loterie Romande

Ce jeu concours gratuit « Swiss Loto Winter Tour » est ouvert à toutes les personnes de **plus de 18 ans révolus** et domiciliées en Suisse romande. La participation à ce jeu concours gratuit implique l'adhésion sans limite ni réserve aux présentes conditions de participation.

Une même personne ne peut participer qu'une seule fois à ce jeu concours gratuit.

Les collaborateurs de la Loterie Romande ne sont pas admis à participer.

Ce jeu concours gratuit a lieu du **samedi 16 février 2019 au samedi 9 mars 2019** (ci-après : période promotionnelle) dans le cadre de l'activité promotionnelle relative au jeu de loterie SWISS LOTO.

Durant cette période et pour autant que les conditions météorologiques le permettent, les promoteurs de la Loterie Romande se rendront au sein des 8 stations de ski romandes, à raison de 1 à 3 jours par station répartis sur la période :

1. Les Crosets
2. Villars-Gryon
3. Anzère
4. Les Diablerets
5. Nendaz
6. Morgins/Champéry
7. Veysonnaz
8. Savagnières

A cette occasion, les participants au jeu d'adresse proposé par les promoteurs de la Loterie Romande auront la possibilité de gagner des bonnets aux conditions prévues par les règles de jeu figurant ci-dessous.

Règles de jeu :

Pour participer, le joueur doit se munir d'un aimant en forme de croix mis à disposition par les promoteurs de la Loterie Romande. Le but du jeu est de lancer l'aimant sur un panneau géant (format : 2100 x 1457) représentant un bulletin de jeu SWISS LOTO et de toucher les numéros suivants : 2, 10, 13, 28, 32, 41 et le n° chance 3.

Pour gagner un bonnet, le joueur dispose de 5 tentatives pour **toucher au moins 2 des 7 numéros** figurants ci-dessus.

Lots :

Au total, il y a **3'000 bonnets** à gagner d'une valeur unitaire de **CHF 5.-**, soit une valeur totale des lots de **CHF 15'000.-**.

Les lots ne sont pas convertibles en espèce et ne peuvent être échangés.

Loterie Romande, février 2019